


УМОВИ
проведення державної тиражної лотереї тото
«СПОРТПРОГНОЗ 100+»

1. ЗАГАЛЬНІ ПОЛОЖЕННЯ

1.1. Цей документ визначає умови проведення (у тому числі випуску) державної тиражної лотереї тото «СПОРТПРОГНОЗ 100+».

Умови проведення державної тиражної лотереї тото «СПОРТПРОГНОЗ 100+» (далі – Умови) розроблені відповідно до Закону України «Про державні лотереї в Україні», Ліцензійних умов провадження господарської діяльності з випуску та проведення лотерей, затверджених постановою Кабінету Міністрів України від 19 листопада 2025 року № 1508, та інших чинних нормативно-правових актів України.

1.2. Державна тиражна лотерея тото «СПОРТПРОГНОЗ 100+» (далі – лотерея) проводиться Товариством з обмеженою відповідальністю «М.С.Л.» (ідентифікаційний код ЄДРПОУ 30109292, місцезнаходження: 09701, Київська обл., Обухівський р-н., м. Богуслав, вул. Шевченка, буд. 40, прим. 1-8).

Бренд оператора державних лотерей ТОВ «М.С.Л.» (далі – Оператор), що використовується для випуску та проведення державних лотерей: 

1.3. Лотерея проводиться (розповсюджується) на всій території України (окрім тимчасово окупованої території України та території, на якій ведуться бойові дії).

Лотерея розповсюджується через пункти розповсюдження державних лотерей та через мережу Інтернет (веб-сайт <https://msl.ua>).

1.4. Лотерея проводиться із використанням електронної системи прийняття ставок Оператора, яка контролюється в режимі реального часу Державною казначейською службою України, (далі – електронна система), а також з використанням інших засобів, які дозволяють засвідчити участь у лотереї та розмір виграшу.

1.5. В цих Умовах терміни вживаються в такому значенні:

Веб-сайт – веб-сайт <https://msl.ua>;

Виграшний білет лотереї – білет лотереї, що містить виграшну ігрову комбінацію;

Електронна картка – спеціальна форма, що зображується на Веб-сайті та яка призначена для позначення фізичною особою обраної нею ігрової комбінації (ігрових комбінацій) та ставки у лотерею для подальшої їх реєстрації в електронній системі прийняття ставок Оператора.

Ігрова комбінація - здійснений учасником та зареєстрований відповідно до цих Умов в електронній системі Оператора прогноз на попередньо невідомий результат (результати) спортивної події (спортивних подій), на який такий учасник та Оператор не мають можливості вплинути. До ігрової комбінації учасником включаються тільки результати спортивних подій, що включені Оператором до програми тиражу лотереї.

Окремо визначений розповсюджувач – визначений Оператором розповсюджувач, який має право виплачувати виграші будь-якого розміру відповідно до умов договору про розповсюдження державних лотерей, укладеного із Оператором.

Розіграш тиражу - процедура визначення переможців тиражу лотереї, що розпочинається одночасно з початком перебігу першої за часом спортивної події, що

включена до програми тиражу, та закінчується одночасно із закінченням перебігу останньої за часом спортивної події, що включена до програми тиражу.

Термінальна картка – бланк в паперовій формі, що призначений для відображення в ньому фізичною особою обраної нею ігрової комбінації (ігрових комбінацій) та ставки для подальшої їх реєстрації за допомогою терміналу в центральній електронній системі прийняття ставок Оператора.

Типова ставка у лотерею – ставка у розмірі 100,00 гривень.

Інші терміни вживаються у значенні, передбаченому Законом України «Про державні лотереї в Україні» та іншими нормативно-правовими актами України.

1.6. У лотереї розігруються виключно грошові виграші (призи).

1.7. Учасником лотереї може бути виключно фізична особа, яка досягла 18 років.

1.8. Прийняття ставок у лотерею здійснюється виключно на добровільних засадах.

2. ОПИС ЗАСОБІВ, ЯКІ ДОЗВОЛЯЮТЬ ЗАСВІДЧИТИ УЧАСТЬ У ЛОТЕРЕЇ

2.1. Під час проведення лотереї використовуються засоби, які дозволяють засвідчити участь у лотереї та розмір виграшу - білети лотереї.

Білети лотереї можуть бути як в паперові, так і електронні. Білет лотереї в паперовій формі видається учаснику, який здійснив ставку у лотерею в пункті розповсюдження лотереї. Білети лотереї в паперовій формі роздруковуються з центральної електронної системи прийняття ставок Оператора за макетом, визначеним в додатку 1 до цих Умов.

Електронний білет лотереї видається (надсилається) учаснику, який здійснив ставку у лотерею через Веб-сайт. Електронний білет лотереї спрямовується на адресу електронної пошти учасника, що зазначена ним під час реєстрації на Веб-сайті, або до персонального (особистого) кабінету учасника, створеного для такого учасника на Веб-сайті.

2.2. Кожний білет лотереї містить таку інформацію:

- назву лотереї;
- короткий номер білета, який є індивідуальним в межах тиражу лотереї;
- унікальний 24-значний індивідуальний номер білета лотереї, що є повним номером білета лотереї та за яким відбувається ідентифікація виграшності білета лотереї;
- номер тиражу лотереї, в якому білет приймає участь;
- ігрову комбінацію (ігрові комбінації);
- розмір ставки у лотерею;
- дату та час реєстрації в центральній електронній системі прийняття ставок операції з прийняття ставки за білетом лотереї;
- іншу інформацію, що визначена Оператором.

Білет лотереї, який роздруковується з центральної електронної системи прийняття ставок, крім зазначеної вище інформації, містить перевірочний штрих-код.

2.3. Білет лотереї, який роздруковується з центральної електронної системи прийняття ставок, має такі ступені захисту: короткий номер білета лотереї, що є індивідуальним в межах тиражу лотереї; унікальний індивідуальний номер білета лотереї, що є повним номером білета, за яким відбувається ідентифікація його виграшності, у вигляді цифрових комбінацій та унікальний індивідуальний номер білета лотереї, за яким відбувається ідентифікація виграшності білета лотереї, у вигляді штрих-коду.

Електронний білет лотереї має такі ступені захисту: короткий номер білета лотереї, що є індивідуальним в межах тиражу лотереї та унікальний індивідуальний номер білета лотереї, що є повним номером білета, за яким відбувається ідентифікація його виграшності, у вигляді цифрових комбінацій.

3. ПРАВИЛА ГРИ ТА ПОРЯДОК ВИЗНАЧЕННЯ ПЕРЕМОЖЦІВ ЛОТЕРЕЇ

3.1. Лотерея проводиться тиражами.

Строк проведення тиражу лотереї визначається періодом часу, що розпочинається з моменту початку прийняття ставок на тираж лотереї та завершується (припиняється) з моменту виплати виграшів за своєчасно пред'явленими / заявленими для виплати виграшів виграшними білетами лотереї відповідного тиражу лотереї. Одночасно проводиться більше одного тиражу лотереї.

Прийняття ставок на тираж лотереї розпочинається не менше ніж за тиждень до дня початку розіграшу відповідного тиражу лотереї.

3.2. Для участі у лотереї (тиражі лотереї) повнолітня фізична особа повинна відповідно до цих Умов обрати ігрову комбінацію (ігрові комбінації), оплатити її (їх) вартість (здійснити ставку (ставки) у лотерею), а також (після реєстрації обраної фізичною особою ігрової комбінації / ігрових комбінацій та здійсненої нею ставки / ставок у лотерею в електронній системі) отримати відповідний білет лотереї.

Обов'язковою передумовою для реєстрації в електронній системі ігрової комбінації є здійснення фізичною особою відповідно до цих Умов ставки у лотерею в повному обсязі.

3.3. Ставки у лотерею в пунктах розповсюдження здійснюються повнолітніми фізичними особами у готівковій формі або, за технічної можливості в пункті розповсюдження, у безготівковій формі. Ставки у лотерею через Веб-сайт приймаються від повнолітніх фізичних осіб у безготівковій формі.

3.4. Розмір мінімальної ставки в лотерею, окрім випадків, передбачених цими Умовами, становить 20 гривень. Максимальний розмір ставки залежить від виду ігрової комбінації, обраного учасником, та визначається Оператором окремо для кожної спортивної події. У будь-якому максимальний розмір ставки не повинен перевищувати 5 000,00 гривень.

3.5. Здійснення фізичною особою ставки в лотерею є укладенням між такою особою та Оператором договору приєднання (договору про участь у лотереї) на умовах, що визначені цими Умовами в редакції, чинній на дату здійснення фізичною особою ставки у лотереї та реєстрації цієї ставки та оплаченої нею ігрової комбінації в електронній системі Оператора. Факт укладення такого договору засвідчується білетом лотереї, який видається учаснику лотереї у паперовій формі (при здійсненні ставки у лотерею у пункті розповсюдження лотереї) чи відображається у персональному кабінеті учасника лотереї на Веб-сайті.

3.6. Реєстрація ігрових комбінацій та ставок в електронній системі прийняття ставок Оператора здійснюється в будь-який з таких способів:

а) з використанням термінальної картки.

Фізична особа у пункті розповсюдження безкоштовно отримує термінальну картку та відмічає в цій картці обрані нею розмір ставки та ігрову комбінацію (обрані нею результати спортивних подій, що включені до програми відповідного тиражу лотереї, номер спортивної події згідно з програмою тиражу), тощо.

Відмітка може бути проставлена шляхом закреслення по вертикалі, навхрест по діагоналях чи навхрест по горизонталі-вертикалі або шляхом повного заштриховування клітинки, що відмічається. При цьому, не можна виходити за обмежувальні лінії самої клітинки. Ігрова комбінація, відмічена фізичною особою на термінальній картці, реєструється уповноваженою особою Оператора (зокрема, розповсюджувачем) в електронній системі прийняття ставок;

У випадку, якщо термінальна картка не приймається терміналом до реєстрації:

- через брак відміток - фізичній особі пропонується переглянути картку і додати відмітки, яких бракує;

- через наявність у ній зайвих відміток - фізичній особі пропонується заповнити нову картку;

- якщо фізична особа самостійно помітила помилку в заповненні ігрової комбінації, вона повинна зробити відмітку в спеціальному полі "Відміна", що розташоване біля кожного ігрового

поля, в результаті чого інформація, що зазначена у відповідному ігровому полі не реєструватиметься в електронній системі прийняття ставок.

Термінальні картки видаються на безоплатних засадах, не є білетами лотереї, не засвідчують участі в лотереї, не беруть участі у розіграші жодного тиражу лотереї, а також не засвідчують права на отримання виграшу у лотерею.

б) без використання термінальної картки.

Фізична особа, яка має намір взяти участь у лотереї, у пункті розповсюдження лотереї повідомляє уповноваженій особі Оператора (зокрема, розповсюджувачу) обрані нею розмір ставки, ігрову комбінацію, сплачує обрану ставку у лотерею в повному розмірі, після чого уповноважена особа Оператора за допомогою терміналу здійснює реєстрацію цієї ставки та ігрової комбінації в електронній системі прийняття ставок Оператора та видає білет лотереї.

в) через Веб-сайт.

Для участі у лотереї через Веб-сайт повнолітня фізична особа повинна зареєструватися на Веб-сайті (окрім випадку, коли така фізична особа уже зареєстрована на Веб-сайті), обрати лотерею, ігрову комбінацію та здійснити (за допомогою процедур та алгоритмів, доступних на Веб-сайті) ставку в лотерею в повному обсязі.

Ігрова комбінація та ставка у лотерею визначаються фізичною особою шляхом заповнення електронної картки на Веб-сайті. У разі заповнення фізичною особою не всіх обов'язкових полів електронної картки, ігрова комбінація не реєструється в електронній системі, а такій фізичній особі пропонується дозаповнити картку.

У разі прийняття фізичною особою участі у лотереї через Веб-сайт, такій фізичній особі видається / надсилається електронний білет лотереї.

3.7. Фізична особа може включити до своєї ігрової комбінації виключно ті результати спортивних подій, які визначені Оператором в програмі того тиражу лотереї, в якому така фізична особа має намір взяти участь.

Програми тиражів лотереї визначаються Оператором. До програми тиражу лотереї включаються виключно спортивні події, які повинні відбутися в майбутньому, та перелік результатів таких спортивних подій, що можуть бути включені до ігрової комбінації.

Програми тиражів лотереї оприлюднюються на Веб-сайті Оператора та є доступними в пунктах розповсюдження лотереї.

Оператор має право вносити зміни до програм тиражів з обов'язковим оприлюдненням актуальної програми тиражу на Веб-сайті. Зміни у програмі тиражу не поширюються на ігрові комбінації, що вже були зареєстровані в електронній системі прийняття ставок Оператора на момент запровадження відповідних змін.

Програма тиражу лотереї оприлюднюється на Веб-сайті Оператора протягом строку, визначеного Оператором, але у будь-якому разі не менше ніж до закінчення прийняття ставок на відповідний тираж лотереї.

3.8. Визначаючи ігрову комбінацію фізична особа самостійно (серед спортивних подій та можливих результатів спортивних подій, передбачених у програмі відповідного тиражу лотереї) обирає спортивні події та їх можливі результати, що входитимуть до її ігрової комбінації, а саме фізична особа може обрати:

ординар – ігрова комбінація, що включає одну окрему спортивну подію;

експрес – ігрова комбінація, що включає кілька окремих спортивних подій, які не мають між собою причинно-наслідкового зв'язку. Не вгаданий результат однієї із спортивних подій, що увійшли до експресу, означає програш всієї ігрової комбінації;

систему – ігрова комбінація, що включає сукупність експресів, яка представляє собою повний або частковий перебір ігрових комбінацій експресів одного розміру з фіксованого набору результатів. Кожна ігрова комбінація сплачується окремо, розмір ставки за кожен ігрову комбінацію є однаковими, програвшими є тільки ті варіанти, до яких входить не вгаданий результат;

При включенні учасником до ігрової комбінації кілька спортивних подій, максимальне значення об'єднаного детермінанту не повинно перевищувати розмір (величину), що визначений (-а) наказом Оператора. При перевищенні суми виграшу зазначених в наказі Оператора показників, вони округлюються вниз до розміру (величини), визначеного наказом Оператора.

Види ігрових комбінацій обираються фізичною особою самостійно шляхом відмітки у відповідних полях термінальної картки чи електронної картки.

3.9. До основних результатів, які фізична особа може обрати при визначенні ігрової комбінації, належать:

перемога першої команди (спортсмена) - "1";

перемога другої команди (спортсмена) - "2";

нічия - "X";

перемога першої команди (спортсмена) або нічия "1X";

перемога другої команди (спортсмена) або нічия "X2";

перемога першої або другої команди (спортсмена) "12";

тотал (більше або менше кількості голів (очок, тощо) команд (спортсменів) вказаної у програмі тиражу): "Б" - більше, "М" - менше, "1Б" – перша більше, "1М" - перша менше, "2Б" - друга більше, "2М" - друга менше;

покупка тотала - збільшення або зменшення тотала за рахунок зміни величини детермінанта;

фора - перевага чи відставання однієї із команд (спортсмена), виражена у голах (очках тощо), яка надана Оператором гравцеві відповідного змагання. Надана гравцеві, який бере участь у спортивній події, фора додається до відповідного результату події. Якщо розрахований таким чином результат на користь обраної (-ого) команди (спортсмена), то ігрова комбінація вважається виграшною. Якщо ж розрахований таким чином результат є перемогою протилежної команди (спортсмена) - ігрова комбінація є програшною, у разі нічиєї - вважаються виграшними з додатним детермінантом, що дорівнює 0 (нулю);

покупка фори – збільшення або зменшення фори за рахунок зміни величини детермінанта.

Такі види результатів можуть використовуватись при реєстрації ігрових комбінацій виключно до моменту визначення результату відповідної спортивної події.

У командних змаганнях можуть вживатися поняття "господарі" (приймаючі команди) і "гості" (гостьові команди), за винятком таких випадків:

а) змагання проводяться в одному місті (у міжнародних змаганнях - країні);

б) подія є фіналом будь-якого кубкового змагання і складається з одного матчу (зустрічі).

В програмі тиражу команди - господарі стоять на 1-му місці (позначаються «1»), команди - гості - на 2-му (позначаються «2»). У всіх інших випадках нумерація гравців, які беруть участь у спортивній події, в програмі тиражу умовна, а дані про місце проведення спортивних подій носять інформаційний характер.

3.10. Залежно від особливостей проведення спортивних подій змістовність ігрової комбінації може включати інші прогнози результатів подій, ніж ті, що передбачені в пункті 3.9 цих Умов, зокрема:

3.10.1. Футбол

Спортивні події - зустріч 2-х команд (футбольний матч), тур, етап, раунд, плей-офф, турнір, кубок, чемпіонат, олімпійські ігри, а також голи, порушення правил футболістами (фоли), кутові, заміни, офсайди, попередження футболістам, видалення футболіста (футболістів), дискваліфікація футболіста, футболістів чи команди, овертайм, пенальті, вихід з групи, перехід у наступний етап (тур), перехід у вищу/нижчу лігу, перемога в турнірі, чемпіонаті, що можуть мати місце під час футболу.

Результати:

перемога першої або другої команди або нічия в матчі, таймі, овертаймі, по пенальті, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої команди або нічия в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої або другої команди в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога другої команди або нічия в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої або другої команди або нічия в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу з урахуванням вказаної переваги або відставання;

матч/тайм закінчився з перевагою одної з команд рівно з вказаною кількістю голів;

кількість голів, забитих обома командами, окремою командою чи окремим футболістом у матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість голів, забитих в матчі парна або непарна;

точний рахунок матчу, тайму, овертайму, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

будь який інший, окрім вказаних в програмі тиражу, рахунок матчу, тайму, овертайму, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

буде результативна (ненульова) нічия – будь-яка нічия крім «0:0»;

буде або ні забитий гол в таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

заб'є або не заб'є гол футболіст або команда в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

обидві команди заб'ють гол в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

що найменш одна з команд не заб'є гол в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перша/друга або обидві команди заб'ють голи в обох таймах;

щонайменш в одному з таймів перша/друга або обидві команди не заб'ють гол;

перша або друга команда заб'є перший/другий/третій гол або ніхто не заб'є перший/другий/третій гол в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перша або друга команда заб'є наступний гол або ніхто не заб'є другий гол в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перша або друга команда заб'є останній гол або ніхто не заб'є гол в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перший/другий/третій/останній гол в матчі буде забитий у вказаний проміжок часу;

перший/другий/третій/останній гол в матчі буде забитий з гри, з гри головою, з гри не головою, зі штрафного (зі стандарту), автогол, з кутового, головою або с пенальті;

буде чи ні забитий гол у визначений проміжок часу;

перша або друга команда заб'є гол у кожному таймі;

перша або друга команда не заб'є гол щонайменше в одному з таймів;

буде чи ні автогол;

буде дубль (один футболіст заб'є щонайменше два гола впродовж матчу);

буде хеттрік (один футболіст заб'є щонайменше три гола впродовж матчу);

буде покер (один футболіст заб'є щонайменше чотири гола впродовж матчу);

буде суха перемога - перемога першої або другої команди при цьому за результатами матчу команда суперник не забиває жодного голу;

буде вольова перемога - перша або друга команда першою пропускає гол проте виграє матч;

перемога першої команди в першому таймі та в матчі;

перемога першої команди в першому таймі та нічия в матчі;

перемога першої команди в першому таймі та перемога другої команди в матчі;

нічия в першому таймі та перемога першої команди в матчі;

нічия в першому таймі та в матчі;

нічия в першому таймі та перемога другої команди в матчі;

перемога другої команди в першому таймі та перемога першої команди в матчі;

перемога другої команди в першому таймі та нічия в матчі;

перемога другої команди в першому таймі та в матчі;

кількість голів, забитих першою/другою або обома командами у першому таймі, більше, менше, або дорівнює кількості голів забитих першою/другою або обома командами у другому таймі;

перша/друга команда заб'є перший гол та виграє/програє матч;

перша/друга команда пропустить перший гол та виграє/програє матч;

одна з команд виграла по ходу матчу та виграла/програла матч;

одна з команд програла по ходу матчу та виграла/програла матч;

перемога першої/другої команди в матчі/таймі та кількість голів, забитих обома командами, окремою командою чи окремим футболістом у матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

перемога першої/другої команди або нічия по кількості фолів кожної команди в матчі/таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

кількість фолів/офсайдів/жовтих карток обох команд або окремої команди в матчі, таймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

перемога першої/другої команди або нічия по кількості офсайдів кожної команди в матчі/таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої/другої команди або нічия по кількості жовтих карток футболісту (футболістам) кожної команди в матчі/таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої/другої команди або нічия по кількості червоних карток (видалень учасників) кожної команди в матчі/таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перша або друга команда отримує першу/наступну/останню червону картку (видалення учасника) або ніхто не отримує першу/наступну/останню червону картку (видалення футболіста) в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перша або друга команда отримує право на перший аут в матчі;

будуть чи ні червоні картки (видалення футболістів) впродовж матчу, тайму, овертайму, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

будуть чи ні пенальті впродовж матчу, тайму, овертайму, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

окремих футболіст отримає жовту/червону картку або ні;

окремих футболіст здійснить порушення правил, що призведе до призначення пенальті;

окремих футболіст заробить пенальті або ні;

окремих футболіст заб'є пенальті або ні;

наступне пенальті буде забито або ні;

перемога першої/другої команди або нічия по кількості кутових кожної команди в матчі/таймі;

кількість кутових обох команд або окремої команди в матчі, таймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість кутових в матчі парна або непарна;

перша або друга команда отримає право на перший/наступний/останній кутовий або ніхто не отримає право на перший/наступний/останній кутовий в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої/другої команди або нічия по кількості виконаних кожною командою замінів в матчі/таймі;

кількість замінів, виконаних обома командами або окремою командою в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

перша заміна в матчі буде в першої/другої команди або матч закінчиться без замінів;

перша заміна в матчі буде в першому таймі/перерві або в другому таймі;

футболіст, що вийшов на заміну, заб'є/не заб'є гол;

команда вийде чи не вийде в наступний етап (тур) за результатом матчу/всіх матчів етапу (туру);

яка з команд вийде в наступний або вказаний раунд/тур/етап змагань;

яка команда перейде в вищу/нижчу лігу за підсумками чемпіонату;

команда перейде чи ні в вищу/нижчу лігу за підсумками чемпіонату;

яка команда стане переможцем турніру, чемпіонату, кубку, етапу, олімпійських ігор;

з якої держави команда-переможець турніру, чемпіонату, кубку, етапу (представником якої країни виявиться переможець);

команда займе вказане місце в турнірній таблиці за підсумками турніру/етапу;

одна команда буде мати вище або нижче положення у турнірній таблиці за результатами всіх матчів етапу;

команда змінить або ні своє місце у турнірній таблиці за результатами всіх матчів чергового туру;

команда отримує місце вище або нижче або не змінить свого місця у турнірній таблиці за результатами всіх матчів чергового туру;

перша або друга команда отримає право ввести м'яч до гри на початку матчу;

буде чи ні овертайм;

будуть чи ні післяматчеві пенальті;

перемога першої/другої команди або нічия по кількості ударів у площину воріт в матчі/таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

кількість ударів у площину воріт першої/другої команди в матчі/таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

перша або друга команда виконає перший/наступний/останній удар у площину воріт або ніхто з команд не виконає перший/наступний/останній удар у площину воріт в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої/другої команди або нічия по відсотку володіння м'ячем кожною командою в матчі;

кількість відсотків володіння м'ячем першої/другої команди в матчі/таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

конкретний футболіст вийде чи не вийде на поле;

конкретний футболіст проведе на полі більше або менше вказаної кількості хвилин;

3.10.2. Хокей

Спортивна подія - зустріч 2-х команд (хокейний матч), тур, етап, серія плей-офф, турнір, кубок, чемпіонат, олімпійські ігри, а також голи, порушення правил хокеїстами, видалення хокеїста (хокеїстів), овертайм, буліти, вихід з групи, перехід у наступний етап (тур), перемога в серії плей-офф, турнірі, чемпіонаті, що можуть мати місце під час хокею.

Результати:

перемога першої або другої команди або нічия в основний час матчу, періоді, овертаймі, по булітам, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої команди або нічия в основний час матчу, таймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої або другої команди в основний час матчу, таймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога другої команди або нічия в основний час матчу, таймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої або другої команди в овертаймі;

перемога першої або другої команди в матчі з урахуванням овертайму;

перемога першої або другої команди по булітам;

перемога першої або другої команди в матчі з урахуванням овертайму та булітів;

перемога першої або другої команди або нічия в основний час матчу, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу з урахуванням вказаної переваги або відставання;

матч/період закінчився з перевагою одної з команд рівно з вказаною кількістю голів;

кількість голів, забитих обома командами, окремою командою чи окремим хокеїстом в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість голів, забитих в матчі/періоді парна або непарна;

точний рахунок матчу, періоду, овертайму, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

будь який інший, окрім вказаних в програмі тиражу, рахунок матчу, тайму, овертайму, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

буде результативна (ненульова) нічия – будь-яка нічия крім «0:0»;

буде або ні забитий гол в періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

заб'є або не заб'є гол хокеїст або команда в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

обидві команди заб'ють гол в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

що найменш одна з команд не заб'є гол в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

голи будуть забиті в кожному періоді;

щонайменш в одному з періодів не буде забито гол;

перша або друга команда заб'є перший/другий/третій гол або ніхто не заб'є перший/другий/третій гол в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перша або друга команда заб'є наступний гол або ніхто не заб'є наступний гол в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перша або друга команда заб'є останній гол або ніхто не заб'є гол в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перший гол в матчі буде забитий у вказаний проміжок часу;

другий гол в матчі буде забитий у вказаний проміжок часу;

останній гол в матчі буде забитий у вказаний проміжок часу;

буде чи ні забитий гол у визначений проміжок часу;

перша або друга команда заб'є гол у кожному періоді;

перша або друга команда не заб'є гол щонайменше в одному з періодів;

буде або ні забито гол у меншості;

буде суха перемога - перемога першої або другої команди при цьому за результатами матчу команда суперник не забиває жодного голу;

буде вольова перемога - перша або друга команда першою пропускає гол проте виграє матч;

перемога першої команди в першому періоді та в матчі;

перемога першої команди в першому періоді та нічия в матчі;

перемога першої команди в першому періоді та перемога другої команди в матчі;

нічия в першому періоді та перемога першої команди в матчі;

нічия в першому періоді та в матчі;

нічия в першому періоді та перемога другої команди в матчі;

перемога другої команди в першому періоді та перемога першої команди в матчі;

перемога другої команди в першому періоді та нічия в матчі;

перемога другої команди в першому періоді та в матчі;

кількість голів, забитих обома командами або окремою командою у першому періоді, більше, менше, або дорівнює кількості голів, забитих обома командами або окремою командою у другому періоді;

кількість голів, забитих обома командами або окремою командою у першому періоді, більше, менше, або дорівнює кількості голів, забитих обома командами або окремою командою у третьому періоді;

кількість голів, забитих обома командами або окремою командою у другому періоді, більше, менше, або дорівнює кількості голів, забитих обома командами або окремою командою у третьому періоді;

перемога першої/другої команди або нічия по кількості штрафного часу кожної команди в матчі/таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

кількість штрафного часу першої/другої команди/обох команд або окремого хокеїста в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

команда вийде чи не вийде в наступний етап (тур) за результатом матчу/всіх матчів етапу (туру);

яка з команд вийде в наступний раунд/тур/етап змагань;

яка команда стане переможцем серії плей-офф, турніру, чемпіонату, кубку, етапу;

з якої держави команда-переможець турніру, чемпіонату, кубку, етапу (представником якої країни виявиться переможець);

команда займе вказане місце в турнірній таблиці за підсумками турніру/етапу;

точний рахунок серії плей-офф;

кількість матчів в серії плей-офф буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість матчів в серії плей-офф парна/непарна;

одна команда буде мати вище або нижче положення у турнірній таблиці за результатами всіх матчів етапу;

команда змінить або ні своє місце у турнірній таблиці за результатами всіх матчів чергового туру;

команда отримує місце вище або нижче або не змінить свого місця у турнірній таблиці за результатами всіх матчів чергового туру;

буде чи ні овертайм;

будуть чи ні післяматчеві буліти;

3.10.3. Баскетбол

Спортивна подія - зустріч 2-х команд (баскетбольний матч), тур, етап, серія плей-офф, турнір, кубок, чемпіонат, олімпійські ігри, а також очки, овертайм, вихід з групи, перехід у наступний етап (тур), перемога в турнірі, чемпіонаті, що можуть бути під час баскетболу.

Результати:

перемога першої/другої команди або нічия в основний час матчу/чверті/половині;

перемога першої або другої команди з урахуванням овертайму;

перемога першої або другої команди в овертаймі;

перемога першої/другої команди або нічия в матчі/чверті/половині по набраним очкам з урахуванням вказаної переваги чи відставання команди;

матч/чверть/половина закінчився з перевагою одної з команд рівно з вказаною кількістю голів;

перемога першої команди в першій половині гри та перемога першої команди у всьому матчі;

перемога першої команди в першій половині гри та нічия у всьому матчі;

перемога першої команди в першій половині гри та перемога другої команди у всьому матчі;

перемога другої команди в першій половині гри та перемога другої команди у всьому матчі;

перемога другої команди в першій половині гри та перемога першої команди у всьому матчі;

перемога другої команди в першій половині гри та нічия у всьому матчі;

нічия в першій половині матчу та перемога першої команди у всьому матчі;

нічия в першій половині матчу та перемога другої команди у всьому матчі;

нічия в першій половині матчу та нічия у всьому матчі;

перша/друга або обидві команди виграє усі чверті/половини;

буде або ні нічия в будь якій чверті;

буде або ні нічия в будь якій половині;

кількість очок, набрана обома командами, окремою командою або окремим хокеїстом, в матчі/чверті/половині, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість очок, набрана обома командами, окремою командою або окремим хокеїстом в матчі/чверті/половині, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу парна/непарна;

кількість очок, набраних обома командами або окремою командою в першій чверті/половині більше, менше, або дорівнює кількості голів, набраних обома командами або окремою командою в другій чверті/половині;

кількість очок, набраних обома командами або окремою командою в першій чверті більше, менше, або дорівнює кількості очок, набраних обома командами або окремою командою в третій чверті;

кількість очок, набраних обома командами або окремою командою в першій чверті більше, менше, або дорівнює кількості очок, набраних обома командами або окремою командою в четвертій чверті;

кількість очок, набраних обома командами або окремою командою в другій чверті більше, менше, або дорівнює кількості очок, набраних обома командами або окремою командою в третій чверті;

кількість очок, набраних обома командами або окремою командою в другій чверті більше, менше, або дорівнює кількості очок, набраних обома командами або окремою командою в четвертій чверті;

кількість очок, набраних обома командами або окремою командою в третій чверті більше, менше, або дорівнює кількості очок, набраних обома командами або окремою командою в четвертій чверті;

яка з команд вийде в наступний раунд/тур/етап змагань;

команда вийде чи не вийде в наступний етап (тур) за результатом матчу/всіх матчів етапу (туру);

яка команда стане переможцем серії плей-офф, турніру, чемпіонату, кубку, етапу;

з якої держави команда-переможець турніру, чемпіонату, кубку, етапу (представником якої країни виявиться переможець);

команда займе вказане місце в турнірній таблиці за підсумками турніру/етапу;

точний рахунок серії плей-офф;

кількість матчів в серії плей-офф буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість матчів в серії плей-офф парна/непарна.

буде чи ні овертайм.

3.10.4. Волейбол

Спортивна подія - зустріч 2-х команд (волейбольний матч), тур, етап, турнір, кубок, чемпіонат, олімпійські ігри, а також очки, додатковий сет, вихід з групи, перехід у наступний етап (тур), перемога в турнірі, чемпіонаті, що можуть бути під час волейболу.

Результати:

перемога першої/другої команди в матчу (з урахуванням додаткових сетів)/сеті;
кількість очок, набрана обома командами, окремою командою або окремим волейболістом в матчі/сеті, буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;
кількість очок, набрана обома командами, окремою командою або окремим волейболістом в матчі/сеті, парна/непарна;
перемога першої або другої команди в матчі/сеті по набраним очкам з урахуванням вказаної переваги чи відставання команди;
кількість сетів в матчі буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;
точний рахунок матчу по сетах;
буде додатковий сет чи ні;
кількість очок, набраних обома командами або окремою командою в першому сеті більше, менше, або дорівнює кількості очок, набраних обома командами або окремою командою в другому сеті;
кількість очок, набраних обома командами або окремою командою в першому сеті більше, менше, або дорівнює кількості очок, набраних обома командами або окремою командою в третьому сеті;
кількість очок, набраних обома командами або окремою командою в другому сеті більше, менше, або дорівнює кількості очок, набраних обома командами або окремою командою в третьому сеті;
яка команда стане переможцем турніру, чемпіонату, кубку, етапу;
з якої держави команда-переможець турніру, чемпіонату, кубку, етапу (представником якої країни виявиться переможець);
команда займе вказане місце в турнірній таблиці за підсумками турніру/етапу.

3.10.5. Гандбол

Спортивна подія - зустріч 2-х команд (гандбольний матч), тур, етап, турнір, кубок, чемпіонат, олімпійські ігри, а також голи, овертайм, вихід з групи, перехід у наступний етап (тур), перемога в турнірі, чемпіонаті, що можуть бути під час гандболу.

Результати:

перемога першої/другої команди або нічия в основний час матчу, в таймі, в овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;
перемога першої команди або нічия в основний час матчу, в таймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;
перемога першої команди або другої в основний час матчу, в таймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;
перемога другої команди або нічия в основний час матчу/в таймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;
перемога першої або другої команди з урахуванням овертайму;
перемога першої команди в першому таймі та перемога першої команди у всьому матчі;
перемога першої команди в першому таймі та нічия у всьому матчі;
перемога першої команди в першому таймі та перемога другої команди у всьому матчі;
перемога другої команди в першому таймі та перемога другої команди у всьому матчі;
перемога другої команди в першому таймі та перемога першої команди у всьому матчі;
перемога другої команди в першому таймі та нічия у всьому матчі;
нічия в першому таймі та перемога першої команди у всьому матчі;
нічия в першому таймі та перемога другої команди у всьому матчі;

нічия в першому таймі та нічия у всьому матчі;

перемога першої або другої команди в матчі/таймі по забитим голам з урахуванням вказаної переваги чи відставання команди;

кількість голів, забитих обома командами або окремою командою в першому таймі більше, менше, або дорівнює кількості голів, забитих обома командами або окремою командою в другому таймі;

кількість голів, забитих обома командами або окремою командою в першому таймі більше, менше, або дорівнює кількості голів, забитих обома командами або окремою командою в третьому таймі;

кількість голів, забитих обома командами або окремою командою в другому таймі більше, менше, або дорівнює кількості голів, забитих обома командами або окремою командою в третьому таймі;

кількість голів, забитих обома командами, окремою командою або окремим гандболістом в матчі, таймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість голів, забитих обома командами, окремою командою або окремим гандболістом в матчі, таймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде парною/непарною;

перша або друга команда заб'є перший/наступний/останній гол або ніхто не заб'є перший/останній гол в матчі, таймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перший/останній гол в матчі буде забитий у вказаний проміжок часу;

команда вийде чи не вийде в наступний етап (тур) за результатом матчу/всіх матчів етапу (туру);

яка із запропонованих в програмі тиражу команд вийде в наступний раунд/тур/етап змагань.

яка команда стане переможцем турніру, чемпіонату, кубку, етапу;

з якої держави команда-переможець турніру, чемпіонату, кубку, етапу (представником якої країни виявиться переможець);

команда займе вказане місце в турнірній таблиці за підсумками турніру/етапу.

3.10.6. Біатлон

Спортивна подія – лижні перегони або естафети команд та/або учасників зі стрільбою на влучність, етап, кубок, чемпіонат, олімпійські ігри, а також час, промахи, штрафні круги, штрафний час, схід с дистанції, додаткові патрони, перемога в кубку, чемпіонаті, що можуть бути під час біатлону.

Результати:

перемога (перше місце) в підсумковому протоколі біатлоніста/команди в перегонах/етапі;

хто з біатлоністів буде лідером згідно підсумкового протоколу після вказаного етапу;

представник якої країни займе вище місце в підсумковому протоколі перегонів/етапу серед запропонованих представників;

хто з двох (або більше) запропонованих біатлоністів/команд/збірних займе вище місце в підсумковому протоколі в перегонах/етапі;

хто з запропонованих біатлоністів/команд/збірних покаже кращій час на крузі в перегонах/етапі;

кількість промахів біатлоністів/команди/збірної, допущених під час перегонів/етапу, буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

хто з запропонованих біатлоністів/команд/збірних зійде с дистанції в перегонах/етапі;

біатлоніст/команда/збірна зійде с дистанції чи ні в перегонах/етапі;
кількість штрафних кругів біатлоніста/команди/збірної, отриманих під час перегонів/етапу, буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;
кількість штрафних хвилин біатлоніста/команди/збірної, отриманих під час перегонів/етапу, буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;
кількість додаткових патронів біатлоніста/команди/збірної, додана під час перегонів/етапу, буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної.

3.10.7. Кінні перегони

Спортивна подія – забіг, заїзд, гіт, розіграш призу, біговий день, а також час фінішу, схід з дистанції, переможець призу під час кінних перегонів.

Результати:

який з коней стане переможцем у забігу/заїзду/гіті;
який з коней займе друге місце у забігу/заїзді/гіті;
який з коней займе перше або друге місце у забігу/заїзді/гіті;
який з коней займе перше, друге або третє місце у забігу/заїзді/гіті;
двоє обраних коней займуть перше та друге місця у забігу/заїзді/гіті у вказаної послідовності;
двоє обраних коней займуть перше та друге місця у забігу/заїзді/гіті у довільній послідовності;
двоє обраних коней займуть перше, друге або третє місця у забігу/заїзді/гіті у довільній послідовності;
троє обраних коней займуть перше, друге та третє місця у забігу/заїзді/гіті у вказаної послідовності;
троє обраних коней займуть перше, друге та третє місця у забігу/заїзді/гіті у довільній послідовності;
четверо обраних коней займуть перше, друге, третє та четверте місця у забігу/заїзді/гіті у вказаної послідовності;
переможцями двох обраних забігів/заїздів/гітів стали двоє обраних коней;
переможцями трьох обраних забігів/заїздів/гітів стали троє обраних коней;
переможцями чотирьох обраних забігів/заїздів/гітів стали четверо обраних коней;
переможцями п'ятих обраних забігів/заїздів/гітів стали п'ятеро обраних коней;
переможцями шістьох обраних забігів/заїздів/гітів стали шестеро обраних коней;
який з коней зійде з дистанції не завершив забіг/заїзд/гіт;
хто з гравців вийде до фіналу розіграшу призу;
буде чи ні встановлений рекорд іподрому/сезону в обраному забігу/заїзді/гіті;
буде чи ні встановлений рекорд іподрому/сезону в обраному біговому дні;
на перемогу одного з двох запропонованих у забігу/заїзді/гіті;
який з двох запропонованих коней займе вище місце в підсумковому протоколі в забігу/заїзді/гіті з урахуванням вказаної переваги чи відставання коня;

3.10.8. Теніс

Спортивна подія – зустріч 2-х або 4-х учасників (2-х пар) тенісистів (тенісний матч), турнір, а також - гейм, сет, тайбрейк, перемога в турнірі.

Результати:

перемога першого тенісиста (першої пари тенісистів) або другого тенісиста (другої пари тенісистів) в матчі, окремому сеті або геймі;

кількість геймів в матчі буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість геймів в сеті буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість геймів в матчі парна чи непарна;

кількість виграних геймів окремим тенісистом в матчі або сеті;

перемога першого тенісиста (першої пари тенісистів) або другого тенісиста (другої пари тенісистів) в матчі або сеті по виграних геймах з урахуванням вказаної переваги або відставання тенісиста;

перемога першого тенісиста (першої пари тенісистів) або другого тенісиста (другої пари тенісистів) в геймі з вказаним точним рахунком;

точний рахунок по сетах;

точний рахунок сету по геймах;

кількість геймів в першому сеті більше, менше, або дорівнює кількості геймів в другому сеті;

кількість геймів в першому сеті більше, менше, або дорівнює кількості геймів в третьому сеті;

кількість геймів в першому сеті більше, менше, або дорівнює кількості геймів в четвертому сеті;

кількість геймів в першому сеті більше, менше, або дорівнює кількості геймів в п'ятому сеті;

кількість геймів в другому сеті більше, менше, або дорівнює кількості геймів в третьому сеті;

кількість геймів в другому сеті більше, менше, або дорівнює кількості геймів в четвертому сеті;

кількість геймів в другому сеті більше, менше, або дорівнює кількості геймів в п'ятому сеті;

кількість геймів в третьому сеті більше, менше, або дорівнює кількості геймів в четвертому сеті;

кількість геймів в третьому сеті більше, менше, або дорівнює кількості геймів в п'ятому сеті;

кількість геймів в четвертому сеті більше, менше, або дорівнює кількості геймів в п'ятому сеті;

буде тайбрейк чи ні.

3.10.9. Бокс

Спортивна подія - зустріч 2-х учасників (боксерський поєдинок), олімпійські ігри, а також очки, нокаут, технічний нокаут, нокдаун, дострокове закінчення бою.

Результати:

перемога першого/другого боксера або нічия в поєдинку;

перемога першого/другого боксера за очками в поєдинку;

перемога першого/другого боксера нокаутом в поєдинку;

перемога першого/другого боксера технічним нокаутом в поєдинку;

дострокова перемога першого/другого боксера в поєдинку;

дискваліфікація першого/другого боксера в поєдинку;

відмова від продовження поєдинку першого/другого боксера;

кількість проведених раундів в поєдинку (включно з раундом в якому було (якщо було) зупинено поєдинок) буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

дострокова перемога першого/другого боксера в конкретному раунді.

3.10.10. Бейсбол

Спортивна подія - зустріч 2-х команд (бейсбольний матч), очки.

Результати:

перемога першої/другої команди з урахуванням додаткових іннінгів;

кількість очок, набрана обома командами або окремою командою в матчі, буде більшою/меншою вказаної;

кількість очок, набрана обома командами або окремою командою в матчі, парна/непарна;

перемога першої або другої команди у матчі по набраним очкам з урахуванням вказаної переваги чи відставання команди;

кількість очок, набраних першою/другою або обома командами у вказаному іннінгу, більше, менше, або дорівнює кількості очок, набраних першою/другою або обома командами в іншому зазначеному іннінгу;

яка з команд зробить перший ран;

чи буде в матчі хоумран так/ні.

Усі ігрові комбінації розраховуються згідно офіційних результатів спортивної події з даного виду спорту, включно додаткові іннінги. У разі коли бейсбольний матч закінчився з нічийним результатом (наприклад передсезонний матч) усі ставки, якими оплачені ігрові комбінації, що включають прогноз результатів цього матчу, повертаються учасникам лотереї.

3.10.11. Авто-мото перегони

Спортивна подія - зустріч спортсменів - учасників гонки (гонка/етап), чемпіонат, а також час, очки, дострокове закінчення гонки, аварія.

Результати:

переможець гонки;

хто з спортсменів займе друге місце;

хто з спортсменів займе третє місце;

вказаний спортсмен займе будь яке місце на подіумі (з 1-го по 3-є місце включно);

вказаний спортсмен займе будь яке місце з 1-го по 6-е місце включно;

вказаний спортсмен займе будь яке місце з 1-го по 10-е місце включно;

кількість спортсменів, що пройдуть кваліфікацію, буде більшою/меншою або рівно/нерівною вказаної;

хто з запропонованих спортсменів вище в індивідуальному заліку;

яка з запропонованих команд переможе в командному заліку;

яка з запропонованих команд вище в командному заліку;

завершить вказаний спортсмен гонку чи ні;

на транспортному засобі якого виробника спортсмен одержить перемогу в змаганні (кубок конструкторів – окрема номінація у змаганнях);

хто з спортсменів покаже найкращій час на крузі;

авто безпеки з'явиться на трасі чи ні.

3.10.12. Плєжний волейбол

Спортивна подія – зустріч 2-х команд (волейбольний матч), тур, етап, турнір, кубок, чемпіонат, олімпійські ігри, а також рахунок, очки, покарання, додаткова партія, вихід з групи, перехід у наступний етап (тур), перемога в турнірі, чемпіонаті.

Результати:

перемога першої/другої команди з урахуванням додаткових партій в матчі;

перемога першої/другої команди в партії;

точна кількість партій в матчі;

точний рахунок матчу по партіях;

кількість очок, набрана обома командами, окремою командою або окремим спортсменом в матчі/партії, буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість очок, набрана обома командами, окремою командою або окремим спортсменом в матчі/партії, парна/непарна;

перемога першої або другої команди в матчі/партії по набраним очкам з урахуванням вказаної переваги чи відставання команди;

кількість очок, набраних обома командами або окремою командою в першій партії, більше, менше, або дорівнює кількості очок, набраних обома командами або окремою командою в другій партії;

буде чи ні в матчі/партії попередження/зауваження/видалення учасника/дискваліфікація;

буде в матчі додаткова партія чи ні;

яка команда стане переможцем турніру, чемпіонату, кубку, етапу;

з якої держави команда-переможець турніру, чемпіонату, кубку, етапу (представником якої країни виявиться переможець);

команда займе вказане місце в турнірній таблиці за підсумками турніру/етапу.

3.10.13. Футзал (міні-футбол)

Спортивна подія - зустріч 2-х команд (футзальний (міні-футбольний) матч), тур, етап, турнір, кубок, чемпіонат, олімпійські ігри, а також голи, вихід з групи, перехід у наступний етап (тур), овертайм, вихід з групи, перехід у наступний етап (тур), перемога в турнірі, чемпіонаті.

Результати:

перемога першої/другої команди або нічия в матчі, таймі, овертаймі, по пенальті, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої команди або нічия в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої або другої команди в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога другої команди або нічия в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої або другої команди або нічия в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу з урахуванням вказаної переваги або відставання;

матч закінчився з перевагою одної з команд рівно з вказаною кількістю голів;

кількість голів, забитих обома командами, окремою командою чи окремим гравцем в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість голів, забитих в матчі/таймі парна або непарна;

перемога першої команди в першому таймі та в матчі;

перемога першої команди в першому таймі та нічия в матчі;

перемога першої команди в першому таймі та перемога другої команди в матчі;

нічия в першому таймі та перемога першої команди в матчі;

нічия в першому таймі та в матчі;

нічия в першому таймі та перемога другої команди в матчі;

перемога другої команди в першому таймі та перемога першої команди в матчі;

перемога другої команди в першому таймі та нічия в матчі;

перемога другої команди в першому таймі та в матчі;

кількість голів, забитих першою/другою або обома командами у першому таймі, більше, менше, або дорівнює кількості голів, забитих першою/другою або обома командами у другому таймі;

команда вийде чи не вийде в наступний етап (тур) за результатом матчу/всіх матчів етапу (туру);

яка з команд вийде в наступний раунд/тур/етап змагань;

яка команда стане переможцем турніру, чемпіонату, кубку, етапу;

з якої держави команда-переможець турніру, чемпіонату, кубку, етапу (представником якої країни виявиться переможець);

команда займе вказане місце в турнірній таблиці за підсумками турніру/етапу;

буде чи ні овертайм в матчі.

3.10.14. Плажний футбол

Спортивна подія – зустріч 2-х команд (матч з пляжного футболу), тур, етап, турнір, кубок, чемпіонат, олімпійські ігри, а також голи, овертайм, післяматчеві пенальті, вихід з групи, перехід у наступний етап (тур), перемога в турнірі, чемпіонаті.

Результати:

перемога першої або другої команди або нічия в матчі, таймі, овертаймі, по пенальті, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої команди або нічия в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої або другої команди в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога другої команди або нічия в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої або другої команди або нічия в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу з урахуванням вказаної переваги або відставання;

матч закінчився з перевагою одної з команд рівно з вказаною кількістю голів;

кількість голів, забитих обома командами, окремою командою чи окремим гравцем в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість голів, забитих в матчі парна або непарна;

перша або друга команда заб'є перший/другий/третій гол або ніхто не заб'є перший/другий/третій гол в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перша або друга команда заб'є наступний гол або ніхто не заб'є другий гол в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перша або друга команда заб'є останній гол або ніхто не заб'є гол в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перший/другий/третій/останній гол в матчі буде забитий у вказаний проміжок часу;
буде чи ні забитий гол у визначений проміжок часу;
буде чи ні автогол;
буде дубль (один гравець заб'є щонайменше два гола впродовж матчу);
буде хеттрік (один гравець заб'є щонайменше три гола впродовж матчу);
буде суха перемога - перемога першої або другої команди при цьому за результатами матчу команда суперник не забиває жодного голу;
буде вольова перемога - перша або друга команда першою пропускає гол проте виграє матч;
кількість голів, забитих обома командами або окремою командою в першому таймі більша, менша або рівна кількості голів, забитих обома командами або окремою командою в другому таймі;
кількість голів, забитих обома командами або окремою командою в першому таймі більша, менша або рівна кількості голів, забитих обома командами або окремою командою в третьому таймі;
кількість голів, забитих обома командами або окремою командою в другому таймі більша, менша або рівна кількості голів, забитих обома командами або окремою командою в третьому таймі;
перша/друга команда заб'є перший гол та виграє/програє матч;
перша/друга команда пропустить перший гол та виграє/програє матч;
одна з команд виграла по ходу матчу та виграла/програла матч;
одна з команд програвала по ходу матчу та виграла/програла матч;
команда вийде чи не вийде в наступний етап (тур) за результатом матчу/всіх матчів етапу (туру);
яка команда стане переможцем турніру, чемпіонату, кубку, етапу;
з якої держави команда-переможець турніру, чемпіонату, кубку, етапу (представником якої країни виявиться переможець);
команда займе вказане місце в турнірній таблиці за підсумками турніру/етапу;
одна команда буде мати вище або нижче положення у турнірній таблиці за результатами всіх матчів етапу;
команда змінить або ні своє місце у турнірній таблиці за результатами всіх матчів чергового туру;
команда отримує місце вище або нижче або не змінить свого місця у турнірній таблиці за результатами всіх матчів чергового туру;
перша або друга команда отримає право ввести м'яч до гри на початку матчу;
буде чи ні овертайм;
будуть чи ні післяматчеві пенальті;

3.10.15. Кіберфутбол

Спортивна подія - зустріч 2-х команд (матч з кіберфутболу), тур, етап, раунд, плей-офф, турнір, кубок, чемпіонату з кіберфутболу, а також голи, порушення правил гравцями (фоли), кутові, заміни, офсайди, попередження гравцям, видалення гравця (гравців), дискваліфікація гравця, гравців чи команди, овертайм, пенальті, вихід з групи, перехід у наступний етап (тур), перехід у вищу/нижчу лігу, перемога в турнірі, чемпіонаті.

Результати:

перемога першої або другої команди або нічия в матчі, таймі, овертаймі, по пенальті, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої команди або нічия в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої або другої команди в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога другої команди або нічия в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої або другої команди або нічия в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу з урахуванням вказаної переваги або відставання;

матч/тайм закінчився з перевагою одної з команд рівно з вказаною кількістю голів;

кількість голів, забитих обома командами, окремою командою чи окремим гравцем в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість голів, забитих в матчі парна або непарна;

точний рахунок матчу, тайму, овертайму, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

будь який інший, окрім вказаних в програмі тиражу, рахунок матчу, тайму, овертайму, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

буде результативна (ненульова) нічия – будь-яка нічия крім «0:0»;

буде або ні забитий гол в таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

заб'є або не заб'є гол гравець або команда в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

обидві команди заб'ють гол в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

що найменш одна з команд не заб'є гол в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перша/друга або обидві команди заб'ють голи в обох таймах;

щонайменш в одному з таймів перша/друга або обидві команди не заб'ють гол;

перша або друга команда заб'є перший/другий/третій гол або ніхто не заб'є перший/другий/третій гол в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перша або друга команда заб'є наступний гол або ніхто не заб'є другий гол в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перша або друга команда заб'є останній гол або ніхто не заб'є гол в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перший/другий/третій/останній гол в матчі буде забитий у вказаний проміжок часу;

перший/другий/третій/останній гол в матчі буде забитий з гри, з гри головою, з гри не головою, зі штрафного (зі стандарту), автогол, з кутового, головою або с пенальті;

буде чи ні забитий гол у визначений проміжок часу;

перша або друга команда заб'є гол у кожному таймі;

перша або друга команда не заб'є гол щонайменше в одному з таймів;

буде чи ні автогол;

буде дубль (один гравець заб'є щонайменше два гола впродовж матчу);

буде хеттрік (один гравець заб'є щонайменше три гола впродовж матчу);

буде покер (один гравець заб'є щонайменше чотири гола впродовж матчу);

буде суха перемога - перемога першої або другої команди при цьому за результатами матчу команда суперник не забиває жодного голу;

буде вольова перемога - перша або друга команда першою пропускає гол проте виграє матч;

перемога першої команди в першому таймі та в матчі;

перемога першої команди в першому таймі та нічия в матчі;

перемога першої команди в першому таймі та перемога другої команди в матчі;

нічия в першому таймі та перемога першої команди в матчі;

нічия в першому таймі та в матчі;

нічия в першому таймі та перемога другої команди в матчі;

перемога другої команди в першому таймі та перемога першої команди в матчі;

перемога другої команди в першому таймі та нічия в матчі;

перемога другої команди в першому таймі та в матчі;

кількість голів, забитих першою/другою або обома командами у першому таймі, більше, менше, або дорівнює кількості голів забитих першою/другою або обома командами у другому таймі;

перша/друга команда заб'є перший гол та виграє/програє матч;

перша/друга команда пропустить перший гол та виграє/програє матч;

одна з команд вигравала по ходу матчу та виграла/програла матч;

одна з команд програвала по ходу матчу та виграла/програла матч;

перемога першої/другої команди в матчі/таймі та кількість голів, забитих обома командами, окремою командою чи окремим гравцем в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

перемога першої/другої команди або нічия по кількості фолів кожної команди в матчі/таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

кількість фолів/офсайдів/жовтих карток обох команд або окремої команди в матчі, таймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

перемога першої/другої команди або нічия по кількості офсайдів кожної команди в матчі/таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої/другої команди або нічия по кількості жовтих карток гравцям кожної команди в матчі/таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої/другої команди або нічия по кількості червоних карток (видалень гравців) кожної команди в матчі/таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перша або друга команда отримує першу/наступну/останню червону картку (видалення гравця) або ніхто не отримує першу/наступну/останню червону картку (видалення гравця) в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перша або друга команда отримує право на перший аут в матчі;

будуть чи ні червоні картки (видалення гравців) впродовж матчу, тайму, овертайму, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

будуть чи ні пенальті впродовж матчу, тайму, овертайму, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

окремий гравець отримає жовту/червону картку або ні;

окремий гравець здійснить порушення правил, що призведе до призначення пенальті;
окремий гравець заробить пенальті або ні;
окремий гравець заб'є пенальті або ні;
наступне пенальті буде забито або ні;
перемога першої/другої команди або нічия по кількості кутових кожної команди в матчі/таймі;
кількість кутових обох команд або окремої команди в матчі, таймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;
кількість кутових в матчі парна або непарна;
перша або друга команда отримає право на перший/наступний/останній кутовий або ніхто не отримає право на перший/наступний/останній кутовий в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;
перемога першої/другої команди або нічия по кількості виконаних кожною командою замін в матчі/таймі;
кількість замін, виконаних обома командами або окремою командою в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;
перша заміна в матчі буде в першої/другої команди або матч закінчиться без замін;
перша заміна в матчі буде в першому таймі/перерві або в другому таймі;
гравець, що вийшов на заміну, заб'є/не заб'є гол;
команда вийде чи не вийде в наступний етап (тур) за результатом матчу/всіх матчів етапу (туру);
яка з команд вийде в наступний або вказаний раунд/тур/етап змагань;
яка команда перейде в вищу/нижчу лігу за підсумками чемпіонату;
команда перейде чи ні в вищу/нижчу лігу за підсумками чемпіонату;
яка команда стане переможцем турніру, чемпіонату, кубку, етапу, олімпійських ігор;
з якої держави команда-переможець турніру, чемпіонату, кубку, етапу (представником якої країни виявиться переможець);
команда займе вказане місце в турнірній таблиці за підсумками турніру/етапу;
одна команда буде мати вище або нижче положення у турнірній таблиці за результатами всіх матчів етапу;
команда змінить або ні своє місце у турнірній таблиці за результатами всіх матчів чергового туру;
команда отримує місце вище або нижче або не змінить свого місця у турнірній таблиці за результатами всіх матчів чергового туру;
перша або друга команда отримає право ввести м'яч до гри на початку матчу;
буде чи ні овертайм;
будуть чи ні післяматчеві пенальті;
перемога першої/другої команди або нічия по кількості ударів у площину воріт в матчі/таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;
кількість ударів у площину воріт першої/другої команди в матчі/таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;
перша або друга команда виконає перший/наступний/останній удар у площину воріт або ніхто з команд не виконає перший/наступний/останній удар у площину воріт в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої/другої команди або нічия по відсотку володіння м'ячем кожною командою в матчі;

кількість відсотків володіння м'ячем першої/другої команди в матчі/таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

гравець вийде чи не вийде на поле;

гравець проведе на полі більше або менше вказаної кількості хвилин;

3.10.16. Кіберхокей

Спортивна подія - зустріч 2-х команд (матч з кіберхокею), тур, етап, серія плей-офф, турнір, кубок, чемпіонат з кіберхокею, а також голи, порушення правил гравцями, видалення гравця (гравців), овертайм, буліти, вихід з групи, перехід у наступний етап (тур), перемога в серії плей-офф, турнірі, чемпіонаті.

Результати:

перемога першої або другої команди або нічия в основний час матчу, періоді, овертаймі, по булітам, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої команди або нічия в основний час матчу, таймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої або другої команди в основний час матчу, таймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога другої команди або нічия в основний час матчу, таймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої або другої команди в овертаймі;

перемога першої або другої команди в матчі з урахуванням овертайму;

перемога першої або другої команди по булітам;

перемога першої або другої команди в матчі з урахуванням овертайму та булітів;

перемога першої або другої команди або нічия в основний час матчу, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу з урахуванням вказаної переваги або відставання;

матч/період закінчився з перевагою одної з команд рівно з вказаною кількістю голів;

кількість голів, забитих обома командами, окремою командою чи окремим гравцем в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість голів, забитих в матчі/періоді парна або непарна;

точний рахунок матчу, періоду, овертайму, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

будь який інший, окрім вказаних в програмі тиражу, рахунок матчу, тайму, овертайму, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

буде результативна (ненульова) нічия – будь-яка нічия крім «0:0»;

буде або ні забитий гол в періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

заб'є або не заб'є гол гравець або команда в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

обидві команди заб'ють гол в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

що найменш одна з команд не заб'є гол в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

голи будуть забиті в кожному періоді;

щонайменш в одному з періодів не буде забито гол;

перша або друга команда заб'є перший/другий/третій гол або ніхто не заб'є перший/другий/третій гол в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перша або друга команда заб'є наступний гол або ніхто не заб'є наступний гол в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перша або друга команда заб'є останній гол або ніхто не заб'є гол в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перший гол в матчі буде забитий у вказаний проміжок часу;

другий гол в матчі буде забитий у вказаний проміжок часу;

останній гол в матчі буде забитий у вказаний проміжок часу;

буде чи ні забитий гол у визначений проміжок часу;

перша або друга команда заб'є гол у кожному періоді;

перша або друга команда не заб'є гол щонайменше в одному з періодів;

буде або ні забито гол у меншості;

буде суха перемога - перемога першої або другої команди при цьому за результатами матчу команда суперник не забиває жодного голу;

буде вольова перемога - перша або друга команда першою пропускає гол проте виграє матч;

перемога першої команди в першому періоді та в матчі;

перемога першої команди в першому періоді та нічия в матчі;

перемога першої команди в першому періоді та перемога другої команди в матчі;

нічия в першому періоді та перемога першої команди в матчі;

нічия в першому періоді та в матчі;

нічия в першому періоді та перемога другої команди в матчі;

перемога другої команди в першому періоді та перемога першої команди в матчі;

перемога другої команди в першому періоді та нічия в матчі;

перемога другої команди в першому періоді та в матчі;

кількість голів, забитих обома командами або окремою командою у першому періоді, більше, менше, або дорівнює кількості голів, забитих обома командами або окремою командою у другому періоді;

кількість голів, забитих обома командами або окремою командою у першому періоді, більше, менше, або дорівнює кількості голів, забитих обома командами або окремою командою у третьому періоді;

кількість голів, забитих обома командами або окремою командою у другому періоді, більше, менше, або дорівнює кількості голів, забитих обома командами або окремою командою у третьому періоді;

перемога першої/другої команди або нічия по кількості штрафного часу кожної команди в матчі/таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

кількість штрафного часу першої/другої команди/обох команд або окремого гравця в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаній;

команда вийде чи не вийде в наступний етап (тур) за результатом матчу/всіх матчів етапу (туру);

яка з команд вийде в наступний раунд/тур/етап змагань;
яка команда стане переможцем серії плей-офф, турніру, чемпіонату, кубку, етапу;
з якої держави команда-переможець турніру, чемпіонату, кубку, етапу (представником якої країни виявиться переможець);
команда займе вказане місце в турнірній таблиці за підсумками турніру/етапу;
точний рахунок серії плей-офф;
кількість матчів в серії плей-офф буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;
кількість матчів в серії плей-офф парна/непарна;
одна команда буде мати вище або нижче положення у турнірній таблиці за результатами всіх матчів етапу;
команда змінить або ні своє місце у турнірній таблиці за результатами всіх матчів чергового туру;
команда отримує місце вище або нижче або не змінить свого місця у турнірній таблиці за результатами всіх матчів чергового туру;
буде чи ні овертайм;
будуть чи ні післяматчеві буліти;

3.10.17. Кібербаскетбол

Спортивна подія зустріч 2-х команд (матч з кібербаскетболу), тур, етап, серія плей-офф, турнір, кубок, чемпіонат з кібербаскетболу, а також очки, овертайм, вихід з групи, перехід у наступний етап (тур), перемога в турнірі, чемпіонаті.

Результати:

перемога першої/другої команди або нічия в основний час матчу/чверті/половині,
перемога першої або другої команди з урахуванням овертайму,
перемога першої або другої команди в овертаймі,
перемога першої/другої команди або нічия в матчі/чверті/половині по набраним очкам з урахуванням вказаної переваги чи відставання команди,
матч/чверть/половина закінчився з перевагою одної з команд рівно з вказаною кількістю голів;
перемога першої команди в першій половині гри та перемога першої команди у всьому матчі,
перемога першої команди в першій половині гри та нічия у всьому матчі,
перемога першої команди в першій половині гри та перемога другої команди у всьому матчі,
перемога другої команди в першій половині гри та перемога другої команди у всьому матчі,
перемога другої команди в першій половині гри та перемога першої команди у всьому матчі,
перемога другої команди в першій половині гри та нічия у всьому матчі,
нічия в першій половині матчу та перемога першої команди у всьому матчі,
нічия в першій половині матчу та перемога другої команди у всьому матчі,
нічия в першій половині матчу та нічия у всьому матчі,
перша/друга або обидві команди виграє усі чверті/половини
буде або ні нічия в будь якій чверті,
буде або ні нічия в будь якій половині,

кількість очок, набрана обома командами, окремою командою або окремим гравцем, в матчі/чверті/половині, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість очок, набрана обома командами, окремою командою або окремим гравцем в матчі/чверті/половині, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу парна/непарна;

кількість очок, набраних обома командами або окремою командою в першій чверті/половині більше, менше, або дорівнює кількості голів, набраних обома командами або окремою командою в другій чверті/половині;

кількість очок, набраних обома командами або окремою командою в першій чверті більше, менше, або дорівнює кількості очок, набраних обома командами або окремою командою в третій чверті;

кількість очок, набраних обома командами або окремою командою в першій чверті більше, менше, або дорівнює кількості очок, набраних обома командами або окремою командою в четвертій чверті;

кількість очок, набраних обома командами або окремою командою в другій чверті більше, менше, або дорівнює кількості очок, набраних обома командами або окремою командою в третій чверті;

кількість очок, набраних обома командами або окремою командою в другій чверті більше, менше, або дорівнює кількості очок, набраних обома командами або окремою командою в четвертій чверті;

кількість очок, набраних обома командами або окремою командою в третій чверті більше, менше, або дорівнює кількості очок, набраних обома командами або окремою командою в четвертій чверті;

яка з команд вийде в наступний раунд/тур/етап змагань.

команда вийде чи не вийде в наступний етап (тур) за результатом матчу/всіх матчів етапу (туру);

яка команда стане переможцем серії плей-офф, турніру, чемпіонату, кубку, етапу;

з якої держави команда-переможець турніру, чемпіонату, кубку, етапу (представником якої країни виявиться переможець);

команда займе вказане місце в турнірній таблиці за підсумками турніру/етапу;

точний рахунок серії плей-офф;

кількість матчів в серії плей-офф буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної,

кількість матчів в серії плей-офф парна/непарна.

буде чи ні овертайм.

3.10.18. Кібертеніс

Спортивна подія – зустріч 2-х або 4-х гравців (2-х пар) (матч з кібертенісу), турнір, а також гейм, сет, тайбрейк, перемога в турнірі.

Результати:

перемога першого гравця (першої пари гравців) або другого гравця (другої пари гравців) в матчі, окремому сеті або геймі;

кількість геймів в матчі буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість геймів в сеті буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість геймів в матчі парна чи непарна;

кількість виграних геймів окремим гравцем в матчі або сеті;

перемога першого гравця (першої пари гравців) або другого гравця (другої пари гравців) в матчі або сеті по виграних геймах з урахуванням вказаної переваги або відставання гравця;

перемога першого гравця (першої пари гравців) або другого гравця (другої пари гравців) в геймі з вказаним точним рахунком;

точний рахунок по сетах;

точний рахунок сету по геймах;

кількість геймів в першому сеті більше, менше, або дорівнює кількості геймів в другому сеті;

кількість геймів в першому сеті більше, менше, або дорівнює кількості геймів в третьому сеті;

кількість геймів в першому сеті більше, менше, або дорівнює кількості геймів в четвертому сеті;

кількість геймів в першому сеті більше, менше, або дорівнює кількості геймів в п'ятому сеті;

кількість геймів в другому сеті більше, менше, або дорівнює кількості геймів в третьому сеті;

кількість геймів в другому сеті більше, менше, або дорівнює кількості геймів в четвертому сеті;

кількість геймів в другому сеті більше, менше, або дорівнює кількості геймів в п'ятому сеті;

кількість геймів в третьому сеті більше, менше, або дорівнює кількості геймів в четвертому сеті;

кількість геймів в третьому сеті більше, менше, або дорівнює кількості геймів в п'ятому сеті;

кількість геймів в четвертому сеті більше, менше, або дорівнює кількості геймів в п'ятому сеті;

буде тайбрейк чи ні.

3.10.19. Кібербейсбол

Спортивна подія - зустріч 2-х команд (матч з кібербейсболу), очки.

Результати:

перемога першої/другої команди з урахуванням додаткових іннінгів;

кількість очок, набрана обома командами або окремою командою в матчі, буде більшою/меншою вказаної;

кількість очок, набрана обома командами або окремою командою в матчі, парна/непарна;

перемога першої або другої команди у матчі по набраним очкам з урахуванням вказаної переваги чи відставання команди;

кількість очок, набраних першою/другою або обома командами у вказаному іннінгу, більше, менше, або дорівнює кількості очок, набраних першою/другою або обома командами в іншому зазначеному іннінгу;

яка з команд зробить перший ран;

чи буде в матчі хоумран так/ні.

3.10.20. Кунг волейбол

Спортивна подія - зустріч 2-х команд (матч з кунг волейболу), тур, етап, турнір, кубок, чемпіонат, а також очки, додатковий сет, вихід з групи, перехід у наступний етап (тур), перемога в турнірі, чемпіонаті.

Результати:

перемога першої/другої команди в матчу (з урахуванням додаткових сетів)/сеті;

кількість очок, набрана обома командами, окремою командою або окремим гравцем в матчі/сеті, буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість очок, набрана обома командами, окремою командою або окремим гравцем в матчі/сеті, парна/непарна;

перемога першої або другої команди в матчі/сеті по набраним очкам з урахуванням вказаної переваги чи відставання команди;

кількість сетів в матчі буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

точний рахунок матчу по сетах;

буде додатковий сет чи ні;

кількість очок, набраних обома командами або окремою командою в першому сеті більше, менше, або дорівнює кількості очок, набраних обома командами або окремою командою в другому сеті;

кількість очок, набраних обома командами або окремою командою в першому сеті більше, менше, або дорівнює кількості очок, набраних обома командами або окремою командою в третьому сеті;

кількість очок, набраних обома командами або окремою командою в другому сеті більше, менше, або дорівнює кількості очок, набраних обома командами або окремою командою в третьому сеті;

яка команда стане переможцем турніру, чемпіонату, кубку, етапу;

з якої держави команда-переможець турніру, чемпіонату, кубку, етапу (представником якої країни виявиться переможець);

команда займе вказане місце в турнірній таблиці за підсумками турніру/етапу.

3.10.21. Шорт-хокей

Спортивна подія - зустріч 2-х команд (матч з шорт хокею), тур, етап, серія плей-офф, турнір, кубок, чемпіонат, а також голи, порушення правил гравцями, видалення гравця (гравців), овертайм, буліти, вихід з групи, перехід у наступний етап (тур), перемога в серії плей-офф, турнірі, чемпіонаті.

Результати:

перемога першої або другої команди або нічия в основний час матчу, періоді, овертаймі, по булітам, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої команди або нічия в основний час матчу, таймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої або другої команди в основний час матчу, таймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога другої команди або нічия в основний час матчу, таймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перемога першої або другої команди в овертаймі;

перемога першої або другої команди в матчі з урахуванням овертайму;

перемога першої або другої команди по булітам;

перемога першої або другої команди в матчі з урахуванням овертайму та булітів;

перемога першої або другої команди або нічия в основний час матчу, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу з урахуванням вказаної переваги або відставання;

матч/період закінчився з перевагою одної з команд рівно з вказаною кількістю голів;

кількість голів, забитих обома командами, окремою командою чи окремим гравцем в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаної;

кількість голів, забитих в матчі/періоді парна або непарна;

точний рахунок матчу, періоду, овертайму, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

будь який інший, окрім вказаних в програмі тиражу, рахунок матчу, тайму, овертайму, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

буде результативна (ненульова) нічия – будь-яка нічия крім «0:0»;

буде або ні забитий гол в періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

заб'є або не заб'є гол гравець або команда в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

обидві команди заб'ють гол в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

що найменш одна з команд не заб'є гол в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

голи будуть забиті в кожному періоді;

щонайменше в одному з періодів не буде забито гол;

перша або друга команда заб'є перший/другий/третій гол або ніхто не заб'є перший/другий/третій гол в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перша або друга команда заб'є наступний гол або ніхто не заб'є наступний гол в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перша або друга команда заб'є останній гол або ніхто не заб'є гол в матчі, періоді, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

перший гол в матчі буде забитий у вказаний проміжок часу;

другий гол в матчі буде забитий у вказаний проміжок часу;

останній гол в матчі буде забитий у вказаний проміжок часу;

буде чи ні забитий гол у визначений проміжок часу;

перша або друга команда заб'є гол у кожному періоді;

перша або друга команда не заб'є гол щонайменше в одному з періодів;

буде або ні забито гол у меншості;

буде суха перемога - перемога першої або другої команди при цьому за результатами матчу команда суперник не забиває жодного голу;

буде вольова перемога - перша або друга команда першою пропускає гол проте виграє матч;

перемога першої команди в першому періоді та в матчі;

перемога першої команди в першому періоді та нічия в матчі;

перемога першої команди в першому періоді та перемога другої команди в матчі;

нічия в першому періоді та перемога першої команди в матчі;

нічия в першому періоді та в матчі;

нічия в першому періоді та перемога другої команди в матчі;

перемога другої команди в першому періоді та перемога першої команди в матчі;

перемога другої команди в першому періоді та нічия в матчі;

перемога другої команди в першому періоді та в матчі;

кількість голів, забитих обома командами або окремою командою у першому періоді, більше, менше, або дорівнює кількості голів, забитих обома командами або окремою командою у другому періоді;

кількість голів, забитих обома командами або окремою командою у першому періоді, більше, менше, або дорівнює кількості голів, забитих обома командами або окремою командою у третьому періоді;

кількість голів, забитих обома командами або окремою командою у другому періоді, більше, менше, або дорівнює кількості голів, забитих обома командами або окремою командою у третьому періоді;

перемога першої/другої команди або нічия по кількості штрафного часу кожної команди в матчі/таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу;

кількість штрафного часу першої/другої команди/обох команд або окремого гравця в матчі, таймі, овертаймі, у визначений проміжок часу або у проміжок часу до кінця матчу буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаній;

команда вийде чи не вийде в наступний етап (тур) за результатом матчу/всіх матчів етапу (туру);

яка з команд вийде в наступний раунд/тур/етап змагань;

яка команда стане переможцем серії плей-офф, турніру, чемпіонату, кубку, етапу;

з якої держави команда-переможець турніру, чемпіонату, кубку, етапу (представником якої країни виявиться переможець);

команда займе вказане місце в турнірній таблиці за підсумками турніру/етапу;

точний рахунок серії плей-офф;

кількість матчів в серії плей-офф буде більшою/меншою або рівною/нерівною вказаній;

кількість матчів в серії плей-офф парна/непарна;

одна команда буде мати вище або нижче положення у турнірній таблиці за результатами всіх матчів етапу;

команда змінить або ні своє місце у турнірній таблиці за результатами всіх матчів чергового туру;

команда отримує місце вище або нижче або не змінить свого місця у турнірній таблиці за результатами всіх матчів чергового туру;

буде чи ні овертайм;

будуть чи ні післяматчеві буліти.

3.11. Всі спортивні терміни та поняття, що використовуються в тексті Умов, мають тлумачитися відповідно до тих значень, в яких вони вживаються в правилах гри з видів спорту, наведених у пункті 3.10 цих Умов, які затверджені відповідною міжнародною спортивною організацією.

Якщо гравець, що мав брати участь у спортивній події, не вийшов на поле (майданчик) у відповідній зустрічі, всі ігрові комбінації на індивідуальний результат такого гравця є виграшними і виплачуються учасникам з додатнім детермінантом, що дорівнює 0 (нулю), якщо інше не передбачено прогнозом (ігровою комбінацією).

3.12. Ставки на хокейні та баскетбольні матчі приймаються без урахування додаткового часу, ставки на футбольні матчі приймаються на основний час гри з урахуванням компенсованого арбітром часу. У програмі тиражу може бути зроблено інше застереження щодо врахування (не врахування) додаткового часу (таймів) у змаганнях.

Якщо під час тенісного матчу один з гравців, що бере участь у такому матчі, з будь-якої причини відмовляється продовжувати гру, то такий матч вважається недограним (перерваним). Ігрові комбінації, які містять прогноз на результат будь-яких спортивних подій в такому тенісному матчі, вважаються скасованими, а учасникам лотереї, ігрові комбінації яких містять

прогноз на результат таких подій, повертаються здійснені ними ставки, якими оплачені ці ігрові комбінації.

3.13. Номер спортивної події, на яку робиться прогноз, визначається в полі "№ змагання" термінальної картки чи електронної картки шляхом закреслення (відмічення) цифр та/або букв. Кожна спортивна подія може бути включена до складу однієї ігрові комбінації тільки один раз.

3.14. Фізична особа, яка має намір взяти участь в лотереї, самостійно визначає розмір ставки у лотерею у межах можливих розмірів ставок, визначених оператором. Розмір однієї ставки повинен бути кратним 1 гривні, окрім ставки із ігровою комбінацією - система.

Розмір ставки при грі за системою дорівнює сумі ставки, обраної учасником, помноженої на кількість ігрових комбінацій, що входять до системи. Якщо Оператор використовує для прийняття ставок та учасник обрав вид ігрової комбінації - система, мінімальний розмір ставки по кожній ігровій комбінації, включеній до системи, становить 3 гривні.

3.15. Для реєстрації ігрових комбінацій в електронній системі прийняття ставок оператора можуть використовуватись різні види термінальних та електронних карток, зокрема, на кожний вид спорту.

Формат (види) термінальних карток, електронних карток визначається Оператором.

3.16. Обрана учасником ігрова комбінація, за якою ним сплачена ставка у лотерею в повному обсязі, реєструється в центральній електронній системі прийняття ставок Оператора.

Час початку прийняття ставок на спортивні події, що включені до програми тиражу, визначається Оператором.

Час закінчення прийняття ставок на спортивні події, що включені до програми тиражу, визначається Оператором, але у будь-якому разі не пізніше початку розіграшу тиражу лотереї (початку будь-якої спортивної події, що включена до програми тиражу лотереї).

3.17. Переможці лотереї (тиражу лотереї) визначаються за результатом вгадування учасником тиражу лотереї попередньо невідомого результату спортивної події / спортивних подій, що включені до зареєстрованої в електронній системі Оператора ігрової комбінації такого учасника.

3.18. Тривалість розіграшу тиражу визначається періодом часу, що розпочинається з початком перебігу першої за часом спортивної події, включеної до програми тиражу лотереї, та завершується із завершенням останньої за часом спортивної події, що включена до програми тиражу лотереї. В один й той же період часу може відбуватися розіграш двох або більше тиражів лотереї.

Місце проведення розіграшу тиражу визначається місцями проведення спортивних подій, що включені до програми відповідного тиражу лотереї.

3.19. При визначенні результатів спортивної події до уваги беруться фактичний час початку та завершення відповідної спортивної події, крім випадків, вказаних цими Умовами.

3.20. Зміна поля, на якому проходить спортивне змагання, не впливає на зміну програми тиражу або на дійсність зареєстрованих ігрових комбінацій учасників лотереї, крім випадків, коли зустріч було перенесено на поле, де господарем є суперник команди, раніше заявленої як господар зустрічі. В такому випадку ігрові комбінації, що містять прогноз на результат такої спортивної події, вважаються вигравшими, а виплата виграшу здійснюється із застосуванням додатного детермінанту, що дорівнює 0 (нулю).

3.21. Якщо переможцем спортивного змагання оголошений більше ніж один гравець чи команда, то детермінанти виграшів поділяються на кількість переможців лотереї, але не можуть бути меншими, ніж 0 (нуль).

3.22. При визначенні результатів спортивних подій для визначення вигравшних/програвшних ігрових комбінацій беруться тільки спортивні фактори.

3.23. Інформацію про результати спортивних подій Оператор може отримувати з офіційних джерел, як то офіційні сайти спортивних клубів, федерацій, інших організацій фізкультурно-спортивної спрямованості, інші офіційні засоби інформації, а також із засобів масової інформації, всесвітньої інформаційної системи загального доступу (Інтернет).

У разі якщо інформація щодо результатів, вказана у різних джерелах, відрізняється або вказана з очевидними помилками остаточне рішення щодо результатів для визначення виграшності/програшності ігрових комбінацій приймає Оператор.

3.24. Ігрова комбінація вважається вигашною, якщо передбачені в ній результати спортивних подій збігаються із результатами проведення розіграшу тиражу лотереї, на який була зареєстрована ігрова комбінація в електронній системі прийняття ставок оператора, з врахуванням виду ігрової комбінації та інших її умов.

Результати розіграшу тиражу лотереї оприлюднюються на Веб-сайті оператора, а також розміщуються (є доступними в електронному вигляді) в пунктах розповсюдження лотереї.

3.25. У лотереї як переможець визначається той учасник лотереї, який у межах строку, визначеного цими Умовами, пред'явив Оператору чи уповноваженій особі Оператора (зокрема, розповсюдjuвачу) білет лотереї, що містить вигашну ігрову комбінацію та вигашність якої підтверджена за результатом проведення Оператором / уповноваженою особою Оператора експертизи такого білета.

3.26. Якщо:

- спортивне змагання перервано та не продовжено протягом 72 годин;
- спортивне змагання відмінено;
- початок спортивного змагання перенесено більше ніж на 72 години;
- спортивне змагання оголошено недійсним;
- дискваліфіковано одного з учасників спортивного змагання;
- один з гравців (спортсменів) не вийшов на поле (майданчик) або відмовився брати участь у змаганні, у тому числі у перегонах;
- спортивне змагання тривало в часі менше ніж регламентовано правилами для відповідного виду спорту;
- у програмі тиражу, до якої включено спортивну подію, було допущено очевидні арифметичні, логічні, текстові (очевидні друкарські помилки, невідповідність детермінантів у різних позиціях, помилкові детермінанти) або інші помилки, які призвели або можуть призвести до викривлення результатів розіграшу відповідного тиражу та/або до перевищення суми вигравів, виплачених за підсумками відповідного тиражу лотереї, над сумою сформованого призового (вигашного) фонду, та/або до виникнення нерівності шансів на перемогу у лотереї між учасниками, які здійснили ставки на відповідний тираж. Право визначати чи була допущена в певному конкретному випадку очевидна або технічна помилка належить виключно оператору;
- один з гравців (спортсменів) не допускається до участі в спортивній події;
- змінено стандартний для даного виду спорту формат зустрічі (тривалість зустрічі, тривалість або кількість таймів, періодів, сетів і т.п.);

усі ігрові комбінації, що включають таке спортивне змагання, (окрім випадків, передбачених абзацом другим пункту 3.12 цих Умов) відміняються, а учасникам лотереї повертаються оплачені ними ставки за такими ігровими комбінаціями.

3.27. У випадку перегляду відповідно до правил, встановлених для відповідного спортивного змагання, результатів змагання або анулювання таких результатів, результати розіграшів тиражів лотереї перегляду не підлягають, окрім випадків, визначених у пункті 3.28 цих Умов.

3.28. Результати розіграшів тиражів не підлягають перегляду, крім випадків, коли вони містять невірну інформацію внаслідок:

- недбалих (арифметична помилка) дій (бездіяльності) працівників оператора, що були встановлені рішенням (вироком) суду, або
- протиправних умисних дій працівників оператора, що були встановлені рішенням (вироком) суду.

Оператор має право переглядати результати розіграшу тиражу у випадку недостовірності, помилковості відомостей щодо результатів подій у джерелах, вказаних у пункті 3.23 Умов.

Зміна результатів розіграшу тиражу оформлюється наказом Оператора. Перерахунок та повернення вигравів, що були виплачені на підставі результатів розіграшів, відбуваються за рахунок резервного фонду лотереї.

3.29. Оператор має право оголосити ігрову комбінацію або частину ігрової комбінації (частину прогнозів результатів спортивних подій, що включені до ігрової комбінації), недійсним при виникненні таких ситуацій:

- у випадку помилок, недбалих або умисних дій розповсюджувачів при прийомі ставок або дій інших осіб, що призвели до прийняття ставок на спортивну подію, яка відсутня в програмі тиражу.

- у випадку, якщо вказане в програмі тиражу спортивне змагання, на яке прийнято ставку, не відбулося.

- у випадку, якщо до ігрової комбінації включений прогноз щодо спортивного змагання, відносно результатів якого у будь-якої авторитетної організації виникли підозри про порушення під час проведення такого змагання правил чесної гри (Fair Play).

- при порушенні учасником цих Умов.

Оператор зобов'язаний оголосити ігрову комбінацію або частину ігрової комбінації (частину прогнозів результатів спортивних подій, що включені до ігрової комбінації) недійсним у випадку:

- помилок, недбалих або умисних дій розповсюджувачів при прийомі ставок або дій інших осіб, що призвели до помилкового прийняття ставок на змагання.

- якщо до ігрової комбінації включений прогноз щодо спортивного змагання, під час проведення якого компетентним судом будь-якої держави чи компетентним органом незалежної спортивної організації, встановлено обставини порушення правил чесної гри (Fair Play). Оператор не надає учасникам будь-які докази нечесної гри.

Рішення про оголошення ігрової комбінації недійсною приймається Оператором, наслідком чого є повернення учасникам лотереї, в білетах лотереї яких зазначено ігрову комбінацію, що оголошена (визнана) Оператором недійсною, зроблених ними ставок за такою ігровою комбінацією.

Рішення про оголошення частини ігрової комбінації (частини прогнозів результатів спортивних подій, що включені до ігрової комбінації) недійсною приймається Оператором, такі прогнози результатів спортивних подій вважаються вигравними із застосуванням додатного детермінанту, що дорівнює 0 (нулю) та виплачуються учасникам.

3.30. Учасник лотереї повинен зберігати білет лотереї до завершення розіграшу тиражу лотереї, на який такий білет зареєстрований в електронній системі прийняття ставок Оператора, та (у разі вигравності білета лотереї) повинен своєчасно (у строк, визначений цими Умовами) пред'явити такий білет уповноваженій особі Оператора для виплати виграву у лотерею.

Відповідальність за збереження білета лотереї несе учасник лотереї.

3.31. Під час проведення лотереї Оператор має право проводити акційні тиражі. Рішення щодо проведення акційного тиражу (акційних тиражів) лотереї приймається Оператором самостійно та оформлюється у вигляді наказу. Акційні тиражі проводяться Оператором відповідно до Порядку проведення акційних тиражів державної тиражної лотереї того «СПОРТПРОГНОЗ 100+», що є додатком 2 до цих Умов.

3.32. Ставки у лотерею (у випадках, передбачених пунктом 3.26 цих Умов) повертаються учасникам лотереї: за паперовими білетами лотереї – в пункті розповсюдження; за електронними білетами лотереї – через Веб-сайт.

Строк, протягом якого учасники можуть звернутися за поверненням ставок, визначається Оператором та не може становити менше одного місяця з дня завершення розіграшу тиражу

лотереї, на який відповідний білет зареєстрований в електронній системі прийняття ставок Оператора.

Повернення ставок у лотерею здійснюється в будь-якому пункті розповсюдження лотереї в готівковій формі з реєстрацією відповідної операції в електронній системі прийняття ставок Оператора. Обов'язковою умовою для повернення ставки у лотерею є проведення розповсюджувачем чи іншою уповноваженою особою Оператора експертизи білета лотереї, за яким заявлено вимогу про повернення ставки, на предмет його дійсності. Повернення ставки здійснюється відразу після проведення експертизи білета лотереї, за яким заявлено вимогу про повернення ставки, на предмет його дійсності (за умови дійсності пред'явленого білета лотереї).

Повернення ставок у лотерею через веб-сайт здійснюється шляхом збільшення показника ігрового балансу в персональному (ігровому) кабінеті учасника лотереї.

3.33. Під час проведення лотереї коефіцієнти не використовуються.

4. ПРИЗОВИЙ (ВИГРАШНИЙ) ФОНД ЛОТЕРЕЇ

4.1. Під час проведення лотереї здійснюється формування та розіграш призового (виграшного) фонду лотереї. До складу призового (виграшного) фонду лотереї включаються призові (виграшні) фонди тиражів лотереї.

4.2. Під час проведення кожного тиражу лотереї формується призовий (виграшний) фонд відповідного тиражу лотереї.

Призовий (виграшний) фонд тиражу лотереї формується за рахунок коштів, отриманих від учасників в якості ставок у лотерею на відповідний тираж лотереї, а також може формуватися за рахунок коштів резервного фонду лотереї.

4.3. На формування призового (виграшного) фонду лотереї (тиражу лотереї) спрямовується 50% обсягу отриманих від учасників лотереї ставок у лотерею (на відповідний тираж лотереї).

Призовий (виграшний) фонд тиражу лотереї не розподіляється на призові категорії (групи). Джек-пот у лотереї не формується.

4.4. Розмір призу, який підлягає виплаті учаснику, визначається на основі значення детермінанту (визначника), який встановлюється Оператором.

При обчисленні розміру призу не використовуються і не можуть використовуватись коефіцієнти.

4.5. Детермінант є доданком, на підставі якого визначається розмір виграшу учасника у випадку, якщо його ігрова комбінація, зареєстрована в електронній системі прийняття ставок на відповідний тираж лотереї, за результатом проведення такого тиражу лотереї є виграшною відповідно до цих Умов.

Детермінант встановлюється Оператором та зазначається в білеті лотереї. У випадку виникнення спору щодо значення детермінанту, застосовується виключно значення, вказане в білеті лотереї щодо виграшної ігрової комбінації.

У разі, якщо учасник має намір включити до ігрової комбінації декілька спортивних подій з різними встановленими Оператором детермінантами, Оператор встановлює об'єднаний детермінант, який розраховується в порядку, визначеному цими Умовами.

4.6. Детермінант розглядається як доданок, який може мати виключно додатне значення (окрім випадку, передбаченого цими Умовами). Для цілей цих Умов число «0» (нуль) має додатне значення.

Для визначення розміру виграшу у лотерею (у випадках, передбачених цими Умовами) може використовуватися об'єднаний детермінант, який враховує (об'єднує) два чи більше детермінанти та розраховується відповідно до цих Умов. Об'єднаний детермінант розглядається як доданок при визначенні розміру виграшу учасника лотереї за виграшною ігровою комбінацією.

Детермінант/об'єднаний детермінант визначає виражену в національній валюті України величину доданку, що додається до величини (розміру) типової ставки у лотерею у разі, якщо

зазначена в білеті лотереї ігрова комбінація (при типовій ставці у лотерею) за результатом проведення розіграшу тиражу лотереї, на який така ігрова комбінація була зареєстрована в електронній системі прийняття ставок Оператора, є виграшною.

4.7. Визначення розміру виграшу у лотерею

4.7.1. Розмір виграшу за однією виграшною ігровою комбінацією «ординар» при типовій ставці визначається шляхом додавання величини (розміру) здійсненої учасником лотереї ставки у лотерею, зазначеної (зазначеного) в білеті лотереї, та значення детермінанта, зазначеного в цьому ж білеті лотереї для такої ігрової комбінації.

4.7.2. Розмір виграшу за однією виграшною ігровою комбінацією «експрес» при типовій ставці визначається шляхом додавання величини (розміру) здійсненої учасником лотереї ставки у лотерею, зазначеної (зазначеного) в білеті лотереї, та значення об'єднаного детермінанта, що розраховується за формулою:

$$Det_{\Sigma} = \left[\left(\prod_{i=1}^m \left(\frac{Det}{100} + 1 \right) - 1 \right) * 100 \right]$$

де,

Det_{Σ} - значення об'єднаного детермінанту

Det – значення детермінанту;

i – індексна змінна оператора добутку;

m - кількість детермінантів, які об'єднуються учасником

4.7.3. Розмір виграшу за однією виграшною ігровою комбінацією «система» визначається як сума виграшів за кожною виграшною ігровою комбінацією «експрес», що входить до виграшної ігрової комбінації «система». Виграш за виграшною ігровою комбінацією «експрес» визначається відповідно до підпункту 4.7.2 цього пункту Умов.

4.7.4. Розмір виграшу у лотерею за однією виграшною ігровою комбінацією, ставка за якою є меншою чи більшою розміру типової ставки, визначається як :

$$W = \frac{S}{100} * W_{TC},$$

де:

W – сума виграшу за виграшною ігровою комбінацією, ставка за якою є меншою чи більшою розміру типової ставки

S – сума ставки (менша чи більша розміру типової ставки)

100 – сума типової ставки, грн

W_{TC} – сума виграшу для типової ставки.

4.7.5. Розмір виграшу у лотерею за однією виграшною ігровою комбінацією відсікається до суми, кратної 1 грн.

4.8. Мінімальний виграш (приз) на одну виграшну ігрову комбінацію гарантується в розмірі типової ставки на таку ігрову комбінацію, окрім випадків, передбачених цими Умовами.

Максимальний розмір виграшу (призу) на одну виграшну ігрову комбінацію та сумарний розмір призовів (виграшів), що може одержати учасник від участі в розіграші одного тиражу лотереї, не обмежується, окрім випадків, встановлених цими Умовами. Оператор має право встановлювати додаткові грошові призи в лотерею з коштів резервного фонду лотереї.

4.9. У випадку, якщо загальна сума виграшів (призів), що підлягає виплаті учасникам за результатами проведення розіграшу тиражу, є меншою за сформований Оператором розмір призового (виграшного) фонду цього тиражу, різниця відраховується до резервного фонду лотереї.

У випадку, якщо загальна сума виграшів (призів), що підлягає виплаті учасникам за результатами проведення розіграшу тиражу, є більшою за сформований Оператором розмір призового (виграшного) фонду цього тиражу, різниця покривається за рахунок резервного фонду лотереї.

4.10. В межах призового (виграшного) фонду лотереї формується залишковий та резервний фонди. Залишковий та резервний фонди лотереї є частинами призового (виграшного) фонду лотереї.

4.11. До резервного фонду лотереї включаються:

- суми, що утворюються внаслідок відсікання сум призів до величини кратної 1 гривні;
- кошти, що не були виграні за результатом проведення розіграшу тиражу лотереї;
- кошти залишкових фондів інших державних лотерей, які проводяться Оператором;
- залишок призового (виграшного) фонду інших державних лотерей, які проводилися Оператором (у випадках, передбачених законодавством).

Кошти резервного фонду лотереї можуть використовуватись:

- для виплати виграшів по тиражам, результати яких були переглянуті (змінені) у відповідності до цих Умов;
- на покриття різниці між сумою виграшів відповідного тиражу та сумою призового (виграшного) фонду тиражу у випадку недостатності коштів призового фонду цього тиражу для виплати призів;
- на виплату призів по визнанім Оператором претензіям учасників;
- на проведення додаткових розіграшів в межах лотереї, згідно з правилами їх проведення, що обов'язково додаються до цих Умов після їх затвердження та опублікування Оператором;
- на виплату додаткових виграшів відповідно до цих Умов.

4.12. Сума виграшів, що припала на виграшні білети лотереї, що не були пред'явлені учасниками лотереї до оплати (для виплати виграшів) протягом строку, визначеного цими Умовами, спрямовується до залишкового фонду лотереї.

Залишковий фонд лотереї (до віднесення його до безнадійної заборгованості відповідно до Податкового кодексу України) може використовуватися для формування та виплати окремих призів (виграшів) у лотерею, а також на формування призового фонду іншої державної лотереї, яка проводиться Оператором.

Залишковий фонд лотереї, наявний на 31 грудня кожного року, відноситься Оператором до безнадійної заборгованості відповідно до Податкового кодексу України.

4.13. Виграші лотерею оподатковуються згідно з чинним законодавством України.

У разі, якщо переможець бажає підтвердити джерело отриманих ним доходів, за його добровільним запитом видається довідка про суму призу (виграшу), суму (суми) утриманих податків і зборів (далі – довідка про виграш).

Для отримання довідки про виграш учасник лотереї повинен подати до Оператора:

- заяву про видачу довідки про суму призу (виграшу), суму (суми) утриманих податків і зборів (далі – заява про видачу довідки). Заява про видачу довідки подається у письмовій формі та повинна містити інформацію щодо прізвища, власного імені та (за наявності) по батькові учасника лотереї, його контактних даних, а також інформацію щодо виграшу (виграшів) у лотерею, щодо якого (яких) запитується довідка;

- паспорт або належним чином засвідчену його копію;

Документ про присвоєння учаснику лотереї реєстраційного номеру облікової картки платника податків може не подаватися у разі, коли учасником лотереї для отримання довідки про суму призу (виграшу), суму (суми) утриманих податків і зборів пред'явлено паспорт громадянина України у формі ID-картки, що містить відомості про присвоєний йому реєстраційний номер облікової картки платника податків.

Документ про присвоєння учаснику лотереї реєстраційного номеру облікової картки платника податків не подається у разі, коли учасник через свої релігійні переконання відмовився від прийняття реєстраційного номера облікової картки платника податків, про що має відповідну відмітку в паспорті чи запис про відмову від прийняття реєстраційного номеру облікової картки платника податків України в електронному безконтактному носії.

Документи, що подаються учасником для отримання довідки про суму призу (виграшу), суму (суми) утриманих податків і зборів, повинні бути чинними (дійсними) на момент їх подання. Копії документів, що подаються учасником для отримання зазначеної вище довідки, повинні бути засвідчені належним чином (нотаріально або учасником лотереї).

5. ПОРЯДОК ТА СТРОКИ ВИПЛАТИ ВИГРАШІВ

5.1. За результатами перевірки ігрових комбінацій, зареєстрованих в електронній системі прийняття ставок, на відповідність їх результатам розіграшу тиражу складається Відомість виграшних білетів лотереї, в якій зазначаються, зокрема, унікальні 24-тизначні індивідуальні номери виграшних білетів лотереї.

5.2. Втрата білета лотереї, пошкодження унікального індивідуального номеру білета лотереї, штрих-коду та інші пошкодження білета лотереї, що не дозволяють однозначно встановити числову та іншу інформацію, зазначену на білеті лотереї, рівно як і відсутність унікального індивідуального номеру білета лотереї, що є повним номером білета лотереї, у Відомості виграшних білетів лотереї, позбавляють учасника права на отримання виграшу.

5.3. Вимоги учасників щодо виплати виграшів (призів) приймаються протягом строку, що розпочинається не пізніше першого дня, що слідує за днем закінчення проведення розіграшу тиражу лотереї, на який було зареєстровано білет лотереї в електронній системі прийняття ставок, та закінчується 31 грудня 2028 року включно (окрім випадків, коли рішенням Оператора відносно окремого тиражу чи групи тиражів лотереї визначена інша дата закінчення перебігу строку щодо пред'явлення учасниками вимоги про виплату виграшів у лотереї за таким тиражем (тиражами)).

У разі визначення Оператором відносно окремого тиражу чи групи тиражів лотереї іншої (ніж зазначена вище) дати закінчення перебігу строку щодо пред'явлення учасниками вимоги про виплату виграшів за результатом проведення розіграшу відповідного (-их) тиражу (-ів) лотереї, Оператора зобов'язаний розмістити відповідну інформацію на Веб-сайті (<https://msl.ua>) та у пунктах розповсюдження лотереї не пізніше ніж за один місяць до дня закінчення перебігу зазначеного строку. В будь-якому разі, строк пред'явлення вимоги щодо виплати виграшів за виграшними білетами лотереї триватиме не менше 30 днів з дня проведення розіграшу того тиражу лотереї, на який, відповідно, були зареєстровані в електронній системі прийняття ставок такі білети лотереї.

Зі спливом строку, протягом якого учасники відповідно до цих Умов можуть пред'явити вимоги щодо виплати виграшів за білетами певного тиражу лотереї, виграшні білети лотереї цього тиражу лотереї, що не були пред'явлені до оплати протягом такого строку, вважаються недійсними, до оплати не приймаються і виплата призів (виграшів) за ними не проводиться. Виграші за такими білетами лотереї спрямовуються до залишкового призового (виграшного) фонду лотереї.

5.4. Обов'язковою передумовою для виплати виграшу у лотерею, незалежно від його розміру, є проведення розповсюджувачем, працівником Оператора або іншою уповноваженою особою Оператора (далі – уповноважена особа Оператора) експертизи пред'явленого учасником до оплати (виплати виграшу) білета лотереї на предмет його дійсності та виграшності.

5.5. На експертизу не приймаються білети лотереї:

- з механічними, термічними, хімічними або іншими пошкодженнями, які не дозволяють провести експертизу на відповідність вимогам виграшності, створюють двозначність щодо результатів експертизи;

- з пошкодженнями штрих-коду чи іншими пошкодженнями, які не дозволяють однозначно ідентифікувати білет лотереї;

- після закінчення перебігу строку, встановленого цими Умовами для пред'явлення виграшних білетів для виплати виграшів.

5.6. Експертиза проводиться відносно всіх пред'явлених / заявлених до оплати (виплати виграшів) білетів лотереї, окрім білетів, передбачених пунктом 5.5 цих Умов.

Сутність експертизи білета лотереї полягає у підтвердженні / спростуванні його виграшності шляхом звірки кодів виграшних білетів з кодами, нанесеними на білет, підтвердженні / спростуванні його дійсності (зокрема, встановлення відсутності / наявності ознак підробки білета лотереї), а також перевірки додержання учасником граничних строків пред'явлення білетів для виплати виграшу.

Експертиза білета лотереї може проводитись:

- а) за білетом лотереї з можливим виграшем до 12 423,00 грн включно (окрім випадку, передбаченого підпунктом «г» цього пункту) – уповноваженою особою Оператора або безпосередньо Оператором;

- б) за білетом лотереї з можливим виграшем від 12 424,00 грн до 50 000,00 грн включно (окрім випадку, передбаченого підпунктом «г» цього пункту) (окрім випадку, передбаченого підпунктом «г» цього пункту) – окремо визначеними розповсюджувачами, іншими особами, уповноваженими на проведення експертизи за такими білетами, або безпосередньо Оператором;

- в) за білетом лотереї з можливим виграшем 50 001,00 грн і більше (окрім випадку, передбаченого підпунктом «г» цього пункту) (окрім випадку, передбаченого підпунктом «г» цього пункту) - окремо визначеними розповсюджувачами або безпосередньо Оператором;

- г) за електронним білетом лотереї, незалежно від суми можливого виграшу, - безпосередньо Оператором.

Уповноважена особа Оператора (за власною ініціативою чи за ініціативою Оператора) може передати до центрального офісу Оператора для проведення експертизи білет з можливим виграшем будь-якого розміру, що був пред'явлений учасником до такої особи для проведення експертизи.

Учасник, при передачі на експертизу білета лотереї (за умови, що проведення експертизи та виплата виграшу здійснюється не безпосередньо після пред'явлення учасником білета та не у його присутності) отримує від уповноваженої особи Оператора квитанцію, яка підтверджує право такого учасника на пред'явлений до експертизи білет лотереї. Учасник зобов'язаний проставити власний підпис на квитанції, чим засвідчити правильність та достовірність зазначених в квитанції даних про нього та переданий ним на експертизу білет. Форма квитанції визначається Оператором.

5.7. Порядок виплати виграшів за білетами лотереї, роздрукованими в паперовій формі з електронної системи прийняття ставок

5.7.1. Призи (виграші) розміром до 12 423,00 грн. включно виплачуються у будь-якому пункті розповсюдження лотереї на підставі пред'явленого учасником виграшного білета лотереї.

Виграші у розмірі до 12 423,00 грн. включно виплачуються у пунктах розповсюдження у

готівковій формі відразу після проведення уповноваженою особою Оператора експертизи білета лотереї, пред'явленого учасником лотереї для виплати виграшу (за умови дійсності та виграшності білета та наявності у пункті розповсюдження відповідної суми коштів). Експертиза білета лотереї на предмет його дійсності та виграшності проводиться уповноваженою особою Оператора відразу після отримання білета від учасника лотереї.

Призи (виграші) розміром до 12 423,00 грн. включно можуть виплачуватись окремо визначеними розповсюджувачами або безпосередньо Оператором поза межами пунктів розповсюдження у готівковій формі (через касу) або, за бажанням учасника і відповідно до його письмової заяви, у безготівковій формі шляхом перерахування суми виграшу на рахунок учасника (за рахунок суми виграшу).

5.7.2. Виграші у розмірі від 12 424,00 грн до 50 000,00 грн включно можуть виплачуватись:

- в окремих пунктах розповсюдження, визначених Оператором, у готівковій формі;
- окремо визначеними розповсюджувачами у готівковій формі (через касу) чи, за бажанням учасника і відповідно до його письмової заяви, в безготівковій формі;
- безпосередньо Оператором у готівковій формі (через касу) чи, за бажанням учасника і відповідно до його письмової заяви, в безготівковій формі.

5.7.3. Виграші у розмірі 50 001,00 грн і більше можуть виплачуватись:

- окремо визначеними розповсюджувачами у готівковій формі (через касу) чи в безготівковій формі.
- центральним офісом Оператора у готівковій формі (через касу) чи, за бажанням учасника і відповідно до його письмової заяви, в безготівковій формі.

5.7.4. Окремо визначені розповсюджувачі можуть виплачувати виграші у розмірі до 50 000,00 грн включно як у пунктах розповсюдження (у порядку, передбаченому підпунктом 5.7.1 цього пункту Умов), так і поза межами пунктів розповсюдження у готівковій формі (через касу) або, за бажанням учасника та відповідно до його письмової заяви, у безготівковій формі шляхом перерахування суми виграшу на рахунок учасника (за рахунок суми виграшу).

Окремо визначені розповсюджувачі виплачують виграші у розмірі до 50 000,00 грн включно (окрім випадку, коли такі виграші виплачуються окремо визначеними розповсюджувачами у пункті розповсюдження) та виграші у більшому розмірі на підставі пред'явленого учасником виграшного білета лотереї, паспорта, а також документа, виданого уповноваженим державним органом, про присвоєння йому реєстраційного номеру облікової картки платника податків.

Документ про присвоєння учаснику лотереї реєстраційного номеру облікової картки платника податків може не подаватися у разі, коли учасником лотереї для отримання виграшу пред'явлено паспорт громадянина України у формі ID-картки, що містить відомості про присвоєний йому реєстраційний номер облікової картки платника податків.

Документ про присвоєння учаснику лотереї реєстраційного номеру облікової картки платника податків не подається у разі, коли учасник через свої релігійні переконання відмовився від прийняття реєстраційного номера облікової картки платника податків, про що має відповідну відмітку в паспорті чи запис про відмову від прийняття реєстраційного номеру облікової картки платника податків України в електронному безконтактному носії.

Виграші виплачуються після проведення експертизи пред'явленого учасником білета лотереї та за умови його дійсності та виграшності, підтвердженої за результатом проведеної експертизи.

Виграші окремо визначеними розповсюджувачами, при їх виплаті не в пункті розповсюдження, виплачуються у готівковій формі (через касу) або, за бажанням учасника і відповідно до його письмової заяви, у безготівковому вигляді шляхом перерахування суми виграшу на рахунок учасника за його рахунок (тобто за рахунок суми виграшу). При виплаті учаснику – переможцю лотереї виграшу у готівковій формі він зобов'язаний розписатись про отримання виграшу у видатковому касовому ордері.

5.7.5. При виплаті виграшів безпосередньо Оператором виграші виплачуються на

підставі пред'явленого учасником виграшного білета лотереї, паспорта, а також документа, виданого уповноваженим державним органом, про присвоєння йому реєстраційного номеру облікової картки платника податків.

Документ про присвоєння учаснику лотереї реєстраційного номеру облікової картки платника податків може не подаватися у разі, коли учасником лотереї для отримання виграшу пред'явлено паспорт громадянина України у формі ID-картки, що містить відомості про присвоєний йому реєстраційний номер облікової картки платника податків.

Документ про присвоєння учаснику лотереї реєстраційного номеру облікової картки платника податків не подається у разі, коли учасник через свої релігійні переконання відмовився від прийняття реєстраційного номера облікової картки платника податків, про що має відповідну відмітку в паспорті чи запис про відмову від прийняття реєстраційного номеру облікової картки платника податків України в електронному безконтактному носії.

Виграші виплачуються після проведення експертизи пред'явленого учасником білета лотереї та за умови його дійсності та виграшності, підтвердженої за результатом проведеної експертизи.

Виграші виплачуються у готівковій формі (через касу) або, за бажанням учасника і відповідно до його письмової заяви, у безготівковому вигляді шляхом перерахування суми виграшу на рахунок учасника за його рахунок (тобто за рахунок суми виграшу). При виплаті учаснику – переможцю лотереї виграшу у готівковій формі він зобов'язаний розписатись про отримання виграшу у видатковому касовому ордері.

5.8. Порядок виплати виграшів за білетами лотереї, розіграними на Веб-сайті чи в мобільному застосунку

5.8.1. Виграші у розмірі до 54 999,00 грн включно за білетами лотереї, розіграними на Веб-сайті чи через мобільний застосунок, можуть виплачуватися в готівковій формі або (за бажанням учасника лотереї та за наявності технічної можливості) можуть виплачуватися в безготівковій формі шляхом перерахування суми виграшу на банківський рахунок учасника або на рахунок учасника в електронній платіжній системі. Перерахування призу на банківський рахунок учасника або на рахунок учасника в електронній платіжній системі здійснюється за рахунок останнього, тобто за рахунок суми призу.

Виграші у розмірі до 54 999,00 грн включно за білетами лотереї, розіграними на Веб-сайті чи через мобільний застосунок, також можуть виплачуватися шляхом їх зарахування до ігрового балансу учасника лотереї в його особистому кабінеті, створеному на Веб-сайті. У такому разі, виграш вважається виплаченим з моменту збільшення ігрового балансу учасника – переможця лотереї на суму його виграшу (з врахуванням приписів Податкового кодексу України).

5.8.2. Для отримання виграшу у лотерею у розмірі до 54 999,00 грн включно в готівковій формі, а також виграшу у більшому розмірі учасник лотереї повинен ініціювати (відповідно до алгоритмів, запроваджених на Веб-сайті / мобільному застосунку) виплату відповідного виграшу. Такі виграші виплачуються окремо визначеними розповсюджувачами або безпосередньо Оператором відповідно до підпунктів 5.7.1 – 5.7.5 пункту 5.7 цих Умов.

5.9. У випадках, передбачених законодавством, обов'язковою передумовою для виплати виграшу у лотерею є проходження учасником – переможцем лотереї процедури належної перевірки (ідентифікації та верифікації особи учасника лотереї, актуалізації інформації та документів, поданих для ідентифікації/верифікації учасника лотереї).

Документи, що подаються учасником для проведення належної перевірки його особи, повинні бути чинними (дійсними) на момент їх подання та включати всі необхідні ідентифікаційні дані (прізвище, ім'я та по батькові (за наявності); дата народження; серія (за наявності) та номери ідентифікаційного документа, дати видачі та органу, що його видав; громадянство (для нерезидентів); місця проживання або місця перебування (для резидентів) / місця проживання або місця тимчасового перебування в Україні (для нерезидентів); РНОКПП або номери (та за наявності серії) паспорта громадянина України, в якому проставлено відмітку про відмову від прийняття реєстраційного номера облікової картки платника податків, чи номери паспорта із записом про відмову від прийняття реєстраційного номера облікової

картки платника податків в електронному безконтактному носії; унікального номера запису в Єдиному державному демографічному реєстрі (за наявності).

Копії документів, що подаються учасником для проведення належної перевірки його особи, повинні бути засвідчені належним чином (нотаріально або учасником лотереї).

5.10. Строк виплати виграшів у розмірі до 12 423,00 грн включно (у разі їх виплати не у пункті розповсюдження) становить один місяць з дня пред'явлення учасником до уповноваженої особи Оператора чи безпосередньо до Оператора виграшного білета лотереї та документів, передбачених цими Умовами.

Строк виплати виграшів у розмірі від 12 424,00 грн. до 54 999,00 грн включно (окрім виплати таких виграшів у пунктах розповсюдження лотереї у випадках, передбачених цими Умовами), становить два місяці з дня пред'явлення учасником до уповноваженої особи Оператора чи безпосередньо до Оператора виграшного білета лотереї та документів, передбачених цими Умовами.

Строк виплати виграшів у розмірі від 55 000,00 грн до 100 000,00 грн включно становить чотири місяці з дня пред'явлення учасником до уповноваженої особи Оператора чи безпосередньо до Оператора виграшного білета лотереї та документів, передбачених цими Умовами.

Строк виплати виграшів у розмірі від 100 001,00 грн до 500 000,00 грн включно становить шість місяців з дня пред'явлення учасником до уповноваженої особи Оператора чи безпосередньо до Оператора виграшного білета лотереї та документів, передбачених цими Умовами.

Строк виплати виграшів у розмірі від 500 001,00 грн до 1 000 000,00 грн включно становить 12 місяців з дня пред'явлення учасником до уповноваженої особи Оператора чи безпосередньо до Оператора виграшного білета лотереї та документів, передбачених цими Умовами.

Строк виплати виграшів у розмірі від 1 000 001,00 грн становить 18 місяців з дня пред'явлення учасником до уповноваженої особи Оператора чи безпосередньо до Оператора виграшного білета лотереї та документів, передбачених цими Умовами.

Виграші у лотерею виплачуються протягом строків, визначених цим пунктом Умов, але не пізніше дати завершення (припинення) проведення лотереї.

Оператор та учасник – переможець лотереї можуть узгодити інший строк виплати виграшу у лотерею, ніж передбачений цим пунктом Умов. У такому разі, виграш у лотерею виплачується учаснику – переможцю лотереї у строк, погоджений між таким учасником – переможцем лотереї та Оператором у письмовій формі.

5.11. Підставами для відмови у виплаті виграшу є:

- а) пред'явлення фізичною особою підробленого білета лотереї;
- б) пред'явлення фізичною особою білета лотереї з пошкодженнями, які унеможливають здійснення його ідентифікації в електронній системі прийняття ставок Оператора або які не дозволяють встановити дійсність та виграшність білета, створюють двозначність щодо виграшності;
- в) пред'явлення фізичною особою білета лотереї з пошкодженнями штрих-коду чи іншими пошкодженнями, які не дозволяють однозначно ідентифікувати білет;
- г) пред'явлення фізичною особою білета лотереї, що не відповідає умовам виграшності (пред'явлення невикрашеного білета лотереї);
- г) коли за пред'явленим для виплати виграшу білетом лотереї уже виплачений виграш, що підтверджується даними електронної системи прийняття ставок Оператора;
- д) не пред'явлення учасником документів та відомостей, визначених цими Умовами та чинним законодавством, у тому числі для проведення належної перевірки особи учасника лотереї, актуалізації даних про учасника лотереї;
- е) пред'явлення фізичною особою неоплаченого ставкою (нереалізованого) білета лотереї;
- е) пред'явлення білета лотереї після закінчення перебігу строку, встановленого пунктом 5.2 цих Умов;
- ж) інші підстави, визначені цими Умовами.

Виграші не виплачуються за електронними білетами лотереї, інформація в яких є результатом несанкціонованого доступу до програмного забезпечення та/або інформаційних мереж Оператора.

Виграші у лотерею також не виплачуються фізичним особам, які зареєстровані на тимчасово окупованій території України, окрім випадків, коли:

а) такі фізичні особи мають статус внутрішньо-переміщеної особи, що підтверджується документально, або

б) такі фізичні особи виїхали із тимчасово окупованої території України за кордон та проживають на території іноземної держави (окрім таких держав як Російська Федерація та Республіка Білорусь).

6. ТЕРМІН ПРОВЕДЕННЯ ЛОТЕРЕЇ

6.1. Дата початку випуску лотереї (дата початку розроблення умов лотереї) – 07 серпня 2020 року.

6.2. Дата початку прийняття ставок у лотерею 14 вересня 2020 року.

6.3. Дата закінчення прийняття ставок у лотерею – 01 грудня 2028 року.

6.4. Дата завершення (припинення) проведення лотереї – 01 лютого 2029 року.

7. ПРАВА, ОБОВ'ЯЗКИ УЧАСНИКІВ ТА ОПЕРАТОРА ЛОТЕРЕЇ

7.1. Оператор має право:

7.1.1. Відмовити учаснику в прийнятті від нього білета лотереї у випадку пропущення учасником строку, визначеного цими Умовами;

7.1.2. Відмовити у виплаті призу (виграшу) у лотерею у разі наявності підстав для відмови у виплаті призів (виграшів).

7.1.3. Вимагати від учасника пред'явлення документів та надання інформації, що відповідно до законодавства України необхідні для належної перевірки учасника та виконання інших функцій, покладених на Оператора як на суб'єкта первинного фінансового моніторингу.

Беручи участь у лотереї, учасник лотереї погоджується, що до дня отримання Оператором повної інформації та документів, які необхідні для проведення належної перевірки особи учасника лотереї або для актуалізації відомостей про учасника лотереї, перебіг строку виплати виграшу зупиняється. При цьому, в даному випадку перебіг строку виплати виграшу зупиняється з дня відправлення Оператором учаснику лотереї повідомлення щодо необхідності проходження ним процедури належної перевірки чи актуалізації відомостей про нього.

7.1.4. В односторонньому порядку вносити зміни та/або доповнення до цих Умов (у тому числі із викладенням їх в новій редакції). Зміни щодо строків виплати виграшів у лотерею поширюються на всіх учасників у лотерею, які набудуть статусу переможця та право на отримання виграшу у лотерею після набрання чинності такими змінами. Зміни та доповнення до цих Умов затверджуються наказом Оператора.

7.1.5. Зупинити проведення операції із виплати виграшу у лотерею у випадках, визначених законодавством. Учасник, беручи участь у лотереї, погоджується, що на період зупинення Оператором операції із виплати належного йому виграшу у лотерею (у випадках, передбачених законодавством) зупиняється перебіг строку, встановлений цими Умовами для виплати відповідного виграшу.

7.1.6. Прийняти рішення щодо не проведення окремих етапів розігрування призів (виграшів) V категорії призового (виграшного) фонду під час проведення тих тиражів лотереї, розіграші яких припадають на період дії воєнного стану.

7.1.7. Інші права, передбачені цими Умовами та чинним законодавством України.

7.2. Оператор зобов'язується:

7.2.1. Забезпечувати розповсюдження білетів лотереї при суворому дотриманні принципу добровільності;

7.2.2. Надавати своєчасну інформацію учасникам стосовно дати і часу проведення розіграшів тиражів;

7.2.3. Розміщувати інформацію про результати розіграшів тиражів в кожному пункті розповсюдження лотереї та на Веб-сайті;

7.2.4. Своєчасно виплачувати виграші за виграшними білетами лотереї;

7.2.5. Проводити навчання працівників Оператора та розповсюджувачів щодо дотримання положень законодавства про лотереї та цих Умов.

7.2.6. Оприлюднювати ці Умови, зміни та доповнення до цих Умов (у разі їх затвердження) на Веб-сайті;

7.2.7. Формувати призовий (виграшний) фонд лотереї відповідно до цих Умов та чинного законодавства України;

7.2.8. Розігрувати призовий (виграшний) фонд лотереї відповідно до цих Умов та чинного законодавства України;

7.2.9. Використовувати кошти призового (виграшного) фонду лотереї відповідно до чинного законодавства України;

7.2.10. Проводити експертизу кожного білета лотереї, пред'явленого / заявленого до оплати (виплати виграшу);

7.2.11. Зупиняти проведення фінансових операцій з прийняття ставок та фінансових операцій з виплати виграшів у лотерею у випадках, передбачених Законом України «Про запобігання та протидію легалізації (відмиванню) доходів, одержаних злочинним шляхом, фінансуванню тероризму та фінансуванню розповсюдження зброї масового знищення».

7.3. Фізична особа/учасник лотереї має право:

7.3.1. Одержувати інформацію про порядок та умови проведення лотереї;

7.3.2. Приймати участь у лотереї відповідно до цих Умов та чинного законодавства України;

7.3.3. Отримати виграш у лотерею у випадку наявності в неї/нього виграшного білета лотереї, крім випадків передбачених цими Умовами та чинним законодавством України.

7.3.4. Звертатися зі скаргами на дії посадових осіб Оператора та розповсюджувачів до адміністрації Оператора, відповідних органів державної влади, суду.

7.4. Учасник та фізична особа, яка має намір взяти участь в лотереї, зобов'язується:

7.4.1. Виконувати всі встановлені цими Умовами та законодавством вимоги, необхідні для участі у лотереї та отримання виграшу.

7.4.2. Пред'явити Оператору документи та надати інформацію, що необхідні для проведення належної перевірки його/її особи відповідно до законодавства України, а також пред'явити (надати) інші документи та інформацію, що необхідні Оператору для належного виконання покладених на нього функцій як суб'єкта первинного фінансового моніторингу.

7.5. Учасник не має права на розірвання укладеного з Оператором договору про участь у лотереї та не має права на повернення ставки у лотерею (повернення вартості придбаного білета лотереї), окрім випадку, передбаченого пунктом 3.26 цих Умов.

7.6. Фізичні особи, беручи участь в лотереї (здійснюючи ставку у лотерею), цим погоджуються з цими Умовами.

7.7. Переуступка учасником – переможцем лотереї будь-якій третій особі свого права вимоги до Оператора щодо виплати (одержання) належного такому учаснику виграшу у лотерею забороняється. Учасник, беручи участь в лотереї (здійснюючи ставку в лотерею), цим погоджується, що він не має права передавати свої права (відступати права вимоги) щодо виплати (одержання) виграшу у лотерею будь-якій третій особі.

8. ПОРЯДОК РОЗГЛЯДУ ПРЕТЕНЗІЙ УЧАСНИКІВ

8.1. Учасник лотереї має право звертатися до Оператора з претензіями у разі, якщо він

вважає, що зі сторони Оператора (у тому числі зі сторони розповсюджувача) було порушено законодавство та/або ці Умови.

Претензія учасника повинна бути оформлена в письмовій/електронній формі та відповідати вимогам, які передбачені законодавством України для звернень громадян. До претензії повинні додаватися документи та інші матеріали, які підтверджують обставини, що викладаються в претензії.

Претензія повинна бути підписана учасником лотереї. Претензії в електронній формі повинні бути підписані кваліфікованим електронним підписом (КЕП) або удосконаленим електронним підписом (УЕП).

Претензії учасників лотереї розглядаються Оператором протягом 30 днів з дня отримання Оператором відповідної претензії.

9. ІНШІ ПОЛОЖЕННЯ

9.1. Заборонено проведення державних лотерей, які мають ознаки, у тому числі візуальні, азартних ігор у казино (циліндричних ігор (рулетка), ігор в кості або відтворюють в будь-якій формі процес прокручування барабанів, який зовнішньо імітує процес розіграшу на гральному автоматі.

10. ПРИКІНЦЕВІ ПОЛОЖЕННЯ

10.1. Ці Умови набувають чинності з дня їх оприлюднення.


10.2. Ці Умови є новою редакцією Умов проведення державної тиражної лотереї тото «Спортпрогноз 100+», затверджених наказом ТОВ «М.С.Л.» від 11 листопада 2020 року № 275 (зі змінами).

Генеральний директор

Іван ЗАЛІЗНЯК

Додаток №1
до Умов проведення державної
тиражної лотереї тото
“СПОРТПРОГНОЗ 100+”

МАКЕТИ,
за якими можуть роздруковуватися з центральної електронної системи прийняття
ставок білети лотереї*

Державна тиражна лотерея тото			
«Спортпрогноз 100+»			
Програма тиражу	177/2		
Дата реєстрації	06.03.2024	10:57:22	
Білет №	41158		
Ставка:	Система 3 з 4		
Подія	Учасники	Результат	Детерм
1455	Футбол ФЛЧ		
	МанСіті - Копенга		
	06.03.2024 22:00	1М 1.5	+290
1456	Футбол ФЛЧ		
	РвалМадр - Лейпци		
	06.03.2024 22:00	X	+350
1472	Футбол ФКІсп		
	Мальорка - Атлети		
	06.03.2024 21:00	2М 0.5	+290
1474	Футбол ФКЛібер		
	БотафорЖ - Браган		
	07.03.2024 02:30	1	+100
Кількість варіантів системи: 4			
Вартість ставки:		12 грн	
Максимально можлива			
сума виграшу:		507 грн	
Сума можливого виграшу вказана без			
вирахування зборів та податків			
Термінал N 7384			
Знаєш! Ставиш! Виграєш!			
051073840004115895149516			
			

Примітка: *Ігрові комбінації та інша інформація (зокрема, номер білета, номер тиражу, дата та час реєстрації білета, термінал) позначені умовно. Фактичний розмір білета лотереї може відрізнятися від розміру, наведеного у цьому макеті.

Додаток № 2
до Умов проведення державної
тиражної лотереї тото
«СПОРТПРОГНОЗ 100+»

ПОРЯДОК
проведення акційних тиражів державної тиражної лотереї тото
«СПОРТПРОГНОЗ 100+»

1. Для участі в акційному тиражі лотереї повнолітня фізична особа повинна визначити ігрову комбінацію та оплатити її вартість (здійснити ставку в лотерею) у розмірі, не меншому ніж мінімальний розмір ставки на акційний тираж лотереї, що визначений Порядком проведення акційних тиражів державної тиражної лотереї тото «СПОРТПРОГНОЗ 100+» (далі – Порядок).

Розмір мінімальної ставки на акційний тираж лотереї (окрім ставки за ігрову комбінацію «система») становить 20 гривень. Розмір ставки при грі за системою дорівнює сумі ставки, обраної учасником, помноженої на кількість ігрових комбінацій, що входять до системи. Якщо Оператор використовує для прийняття ставок та учасник обрав вид ігрової комбінації – система, мінімальний розмір ставки за кожною ігровою комбінацією, включеною до системи, становить 0,01грн., але в будь-якому разі розмір ставки за ігровою комбінацією «система» має складати не менше ніж 20 гривень.

Виграш на одну виграшну ігрову комбінацію може бути менший за розмір ставки для певних видів ігрових комбінацій.

2. Акційний тираж проводиться за окремою програмою тиражу. Номери акційних тиражів лотереї мають індекс «/8». Наприклад, 1/8; 101/8; 157/8.

Для включення до ігрової комбінації прогнозу щодо результату спортивної події, відносно якого Оператором встановлений додатний або від'ємний детермінант, фізична особа, яка має намір взяти участь в лотереї, повинна зробити ставку у лотерею у розмірі, що передбачений пунктом 3.4 Умов.

3. Переможцями акційного тиражу лотереї є учасники лотереї, які вгадали результати спортивних подій, включених до програми акційного тиражу лотереї та їх ігрових комбінацій, зареєстрованих в електронній системі прийняття ставок.

Ігровою комбінацією акційного тиражу лотереї вважається здійснений відповідно до Умов проведення державної тиражної лотереї тото «СПОРТПРОГНОЗ 100+» (далі – Умови), зокрема, відповідно до цього Порядку, прогноз результатів спортивної події (спортивних подій), що визначений учасником та зареєстрований в електронній системі прийняття ставок.

Фізична особа, яка має намір взяти участь в акційному тиражі лотереї, може включити до своєї ігрової комбінації основні результати, які передбачені Умовами з врахуванням таких особливостей:

тотал – кількість голів, (очок, тощо) набраних командами (спортсменами) у події, вказаній у програмі, буде більшою, меншою або рівною вказаній: “Б” - більше, “М” - менше, «Д» - дорівнює; “1Б” – перша більше, “1М” - перша менше, “2Б” - друга більше, “2М” - друга менше. Якщо результат події відповідає обраному учасником лотереї результату, то ігрова комбінація вважається виграшною. Якщо результат події не збігається з обраним учасником лотереї результатом – ігрова комбінація є програшною.

фора - перевага або відставання однієї з команд (спортсмена), виражена у голах (очках тощо), яка надана оператором команді (спортсмену) відповідного змагання. Надана команді (спортсмену), яка (який) бере участь у спортивному змаганні, фора додається до відповідного результату події. Учаснику лотереї надається три можливі результати події з урахуванням значення фори: перемога першої команди (спортсмена), нічия, перемога другої команди (спортсмена). Якщо результат події відповідає обраному учасником лотереї результату, то

ігрова комбінація вважається виграшною. Якщо результат події не збігається з обраним учасником лотереї результатом – ігрова комбінація є програшною.

До ігрової комбінації учасником включаються тільки ті події, що включені оператором до програми відповідного акційного тиражу лотереї.

Оператор має право обмежити прийняття ставок на результати певних спортивних подій з метою недопущення перевищення загальної суми вигравів акційного тиражу лотереї над сумою сформованого призового (виграшного) фонду відповідного акційного тиражу лотереї.

4. В акційних тиражах, наступні результати не можна включати в експреси більше одного разу:

- рахунок футбольного матчу;
- рахунок тенісного матчу (сету);
- результат 1-ого тайму і всього футбольного матчу.

До ігрової комбінації - експрес можна включити тільки один з взаємопов'язаних фіналів.

5. Під час футбольних, баскетбольних і хокейних матчів, у деяких випадках уздовж команд може бути вказаний рахунок (гандикап). У цьому випадку результат матчу визначається з урахуванням зазначеного рахунку.

6. Для акційних тиражів перервані, недограні матчі вважаються такими, що відбулися (окрім винятків, передбачених цим пунктом та пунктом 8 цього Порядку), якщо вони тривали не менше:

- футбол – 70 хв.
- футзал – 30 хв.
- баскетбол НБА (Національна баскетбольна асоціація) – 40 хв.
- євробаскетбол – 35 хв.
- хокей НХЛ (національна хокейна ліга) – 54 хв.
- хокей з м'ячем – 60 хв.
- Єврохокей – 50 хв.
- американський футбол – 50 хв.
- бейсбол - 5 періодів (інінгів)

Винятки, із означеного вище правила, становлять випадки рівного рахунку на момент зупинки матчів у тих видах спорту або іграх, де не допускаються нічий - баскетбол, бейсбол, американський футбол і серія плейофф НХЛ. У таких випадках матчі вважаються такими, що не відбулися, а відповідні ігрові комбінації – вигравні із застосуванням додатного детермінанту, що дорівнює 0 (нулю).

Якщо який-небудь матч не завершений і вважається таким, що не відбувся, то ті результати, які визначені до моменту його зупинки (наприклад, результат першого тайму, перший забитий гол і його час і т.д.), приймаються основою для розрахунків за ігровими комбінаціями. За всіма іншими ігровими комбінаціями виплата здійснюється із застосуванням додатного детермінанту, що дорівнює 0 (нулю).

У змаганнях, де вживаються поняття «господарі» і «гості», у разі перенесення матчу на нейтральне поле (умовне позначення Н.П.) ігрові комбінації зберігають силу, при перенесенні на полі команди - суперника (крім випадку команд з одного міста) – детермінанти за ігровими комбінаціями є додатними і визначаються рівними 0 (нулю). Якщо міжнародний матч перенесений в іншу країну, детермінант на такий матч та пов'язані з ним події (наприклад, вихід в наступний раунд), приймається рівним «0» (нулю) і вважається додатним.. Якщо для якої-небудь події поняття «господарі» і «гості» не застосовані, то при зміні місця проведення події всі ігрові комбінації, які вміщують таку подію, зберігають силу.

Якщо переможцем змагання оголошений більш ніж один учасник або команда, детермінант за ігровими комбінаціями, які містять прогноз на цих спортсменів/гравців,

діляться на кількість переможців, але не можуть бути менше, ніж 0 (нуль) для додатних детермінантів, або значення модуля від'ємного детермінанту.

7. Особливості здійснення прогнозів на результати спортивних подій, що включені до програми акційного тиражу лотереї:

7.1. Футбол. Прогноз на матчі чемпіонату MLS приймаються з урахуванням овертаймів, якщо не вказано інше. Повторна жовта картка, яка потягла за собою видалення учасника з поля, вважається як червона. При підрахунку вилючень і попереджень враховуються тільки ті картки, які пред'явлені учасникам команд, що безпосередньо бере участь у змаганні.

Назначені, але не виконані кутові, не враховуються. У випадку, якщо кутовий має бути виконаний повторно, враховується тільки один кутовий.

7.2. Баскетбол, бейсбол, американський футбол, керлінг. Прогноз на результати спортивних подій в зазначених видах спорту приймаються з урахуванням овертаймів, якщо не вказано інше. Виняток становлять події, для яких в програмі акційного тиражу визначений результат нічия - X. У цьому випадку, для визначення вигащності білетів лотереї, в яких ігрові комбінації містять прогноз П1, X, П2, 1X, 12 чи X2, враховується виключно основний час відповідного виду спорту.

Баскетбол. Якщо за регламентом турніру можливий овертайм для визначення переможця при перевазі однієї чи іншої команди за результатами основного часу (наприклад, у кубкових двоматчевих поєдинках), то для визначення вигащності білетів лотереї, в яких ігрові комбінації містять прогноз на результат таких спортивних подій, враховується основний час гри (змагання з баскетболу).

7.3. Волейбол, пляжний волейбол. Форa і тотал на волейбольний матч вказуються в балах, якщо в програмі акційного тиражу не зазначено інше.

7.4. Теніс. Форa і тотал на тенісний матч вказуються в геймах. У командних змаганнях при заміні одного або декількох учасників кожної з команд за будь-якої причини, ігрова комбінація, що містить прогноз на результат усього матчу, залишається чинною. У парних іграх, якщо вказано склад пар, при заміні хоча б одного спортсмена, детермінант за ігровою комбінацією, що містить прогноз на результат спортивної події в цьому змаганні, є додатним і дорівнює 0 (нулю), а якщо склад не вказаний – така ігрова комбінація - залишається чинною. У разі зміни формату матчу (кількості сетів), детермінанти за ігровими комбінаціями, що містять прогнози на будь-які результати спортивних подій такого спортивного змагання, є додатними і дорівнюють 0 (нулю). Дані про покриття кортів є інформативними. При зміні розкладу змагань та/або дня матчу, місця проведення матчу та зміні покриття корту, - всі ігрові комбінації, які містять прогнози на будь-які спортивні події в такому спортивному змаганні, залишаються чинними. Якщо з якої-небудь причини сталася дискваліфікація або відмова спортсмена - учасника спортивного змагання від гри, то ігрові комбінації, які містять прогнози на результат спортивної події в змаганні, в якому брав/мав брати участь такий спортсмен, вважаються недійсними (крім ігрових комбінацій, які містять прогнози на результат спортивної події, що на момент такої дискваліфікації або відмови спортсмена від гри вже відбулася), ставки за такими ігровими комбінаціями підлягають поверненню учасникам лотереї, ігрові комбінації яких містять зазначені вище прогнози, незважаючи на ймовірну очевидність результату: а) результати матчу, сетів і геймів; б) фори матчу, сетів і геймів; в) тотали матчу, сетів і геймів; г) конкретні рахунки матчу, сетів і геймів; г) інші події.

7.5. Бадмінтон, настільний теніс. Форa і тотал на дані види спорту вказуються в балах, якщо не вказано інше.

7.6. Ігрова комбінація, що містить прогноз на результат конкретного спортсмена/гравця, що бере участь у спортивній події, є вигащною у разі, якщо такий спортсмен/гравець досягне певної, визначеної в ігровій комбінації, яка зареєстрована в електронній системі прийняття ставок, стадії (етапу) такої події (наприклад, 1/8, 1/4, 1/2 фіналу, і т.д.), або яке місце (визначене в ігровій комбінації учасника, зареєстрованої в електронній системі прийняття ставок) займе такий спортсмен/гравець у змаганні (групі, підгрупі і т.д.), або чи пройде в наступне коло (раунд), що визначене в ігровій комбінації учасника, зареєстрованої в електронній системі прийняття ставок оператора.

У разі, якщо вихід спортсмена/гравця, що включений до ігрової комбінації учасника, зазначеної в цьому пункті Порядку, в наступне коло (раунд) з будь-яких причин пізніше буде скасовано організатором відповідного змагання чи суддями (арбітрами) тощо, то таке скасування до уваги не береться, і виплата (у разі виграшності білета лотереї) буде здійснюватись за результатами проведених матчів.

Ігрові комбінації, зареєстровані в електронній системі прийняття ставок, що містить прогноз на спортивну подію, а саме на вихід конкретного спортсмена/гравця, що бере участь у спортивній події, до наступного кола (раунду) відповідного змагання (за умови, що спортсмени/гравці такого змагання зустрічаються кілька разів), в разі зміни черговості проведення змагання на полях команд (учасників), залишаються чинними.

Якщо один з матчів не відбувся або перерваний, а також, якщо результат першого матчу змінений, прогноз на спортивну подію, а саме на результат конкретного спортсмена/гравця такого змагання, визначається за фактичного виходу команди (спортсмена/гравця) в наступне коло (раунд). Якщо жоден з матчів не відбувся, то до ігрових комбінацій, які містять прогноз щодо зазначеної спортивної події, застосовується додатний детермінант, що дорівнює 0 (нулю).

У разі, якщо спортсмен/гравець спортивної події, що включений до ігрової комбінації учасника лотереї, зареєстрованої в електронній системі прийняття ставок, з будь-якої причини (зокрема, травма, тощо) не може завершити або взяти участь у відповідній спортивній події (якщо вона на цей момент не призупинена), то ігрові комбінації, які містять прогноз на спортивну подію за участі такого спортсмена/гравця, вважаються чинними. Такі ігрові комбінації вважаються виграшними, якщо результат досягнутий (результат вгаданий учасником), і вважаються програшними, якщо результат не досягнутий, окрім випадків, коли в програмі акційного тиражу зазначено інше. Наприклад, у разі, якщо спортсмен/гравець знявся із змагання (до початку змагання) через травму, то прогноз на перемогу такого спортсмена/гравця в турнірі буде невгаданим, а на його невихід в 1/8 фіналу – вірним (вгаданим).

8. Детермінант, зафіксований відносно певного результату спортивної події, включеної до програми акційного тиражу лотереї, вважається додатним та прирівнюється до 0 (нуля), якщо:

а) ігрова комбінація, зареєстрована в електронній системі після визначення результату події, яка включена учасником до такої ігрової комбінації, тобто у разі, коли ігрова комбінація, зареєстрована в електронній системі після того, як результат такої події став відомим;

б) сума ставки менше визначеної пунктом 1 цього Порядку;

в) у змаганні, включеному учасником до ігрової комбінації, що зареєстрована в електронній системі, змінилася команда господарів (у зустрічах дво-матчевих турнірів зберігає силу та ігрова комбінація, яка включає прогноз на вихід команди в наступний етап змагання);

г) Ставки на матчі з усіх видів спорту (крім бейсболу і тенісу), які були перенесені, відкладені, або перервані і недограні протягом 24-х годин після дати початку матчу, вказаної в тиражі. Тенісні матчі обраховуються згідно результатів, навіть якщо вони були зіграні, або дограні пізніше 24-х годин після часу початку матчу, вказаного в тиражі. Матчі з бейсболу розраховуються з детермінантом "0", якщо вони не розпочалися у вказаний в програмі тиражу час;

д) одна з команд змагання, включеного учасником до ігрової комбінації, що зареєстрована в електронній системі, позначена помилково в програмі акційного тиражу;

е) ігрова комбінація учасника, зареєстрована в електронній системі, містить прогноз щодо голів, забитих у турі, і результат одного або кількох матчів з якоїсь причини (матч або матчі були перенесені або перервалися, відмінилися або тощо) не був зафіксований (технічний підсумок не береться до уваги).

9. Розмір вигравів в акційні тиражі лотереї визначається з використанням детермінанту чи об'єднаного детермінанту як сукупності двох чи більше детермінантів.

Детермінант встановлюється оператором та зазначається в білеті лотереї. У випадку виникнення спору щодо значення детермінанту, застосовується виключно значення, вказане в білеті лотереї щодо виграшної ігрової комбінації.

У разі, якщо учасник має намір включити до ігрової комбінації декілька результатів спортивних подій з різними детермінантами, застосовується об'єднаний детермінант, який розраховується в порядку, визначеному пунктом 10 цього Порядку. Об'єднаний детермінант зазначається в білеті лотереї.

10. Детермінант

Детермінант/об'єднаний детермінант є доданком, з врахуванням якого (відповідно до цього Порядку) визначається розмір виграшу учасника у випадку, якщо його ігрова комбінація, зареєстрована в електронній системі прийняття ставок оператора на відповідний тираж лотереї, за результатом проведення такого тиражу лотереї є виграшною відповідно до цих Умов.

Детермінант може мати як від'ємні (тобто значення числа, яке менше за нуль, наприклад «-410») так і додатні (тобто значення числа, яке більше за нуль, наприклад, «410») значення.

Додатний детермінант – детермінант, що має додатне значення. Для цілей цього Порядку значення детермінанту на рівні числа «0» (нуль) вважається додатнім.

Від'ємний детермінант – детермінант, що має від'ємне значення.

Об'єднаний детермінант – визначник (доданок), який застосовується для визначення суми виграшу учасника лотереї за виграшною ігровою комбінацією у випадках, передбачених цим Порядком, та розраховується за такою формулою:

$$Det_{\Sigma} = \begin{cases} \left[\left(\prod_{i=1}^m \left(\frac{Det_{+}}{100} + 1 \right) * \prod_{i=1}^n \left(\frac{-100}{Det_{-}} + 1 \right) - 1 \right) * 100 \right], & \text{якщо } \prod_{i=1}^m \left(\frac{Det_{+}}{100} + 1 \right) * \prod_{i=1}^n \left(\frac{-100}{Det_{-}} + 1 \right) \geq 2 \\ 0 - \left[\frac{100}{\left(\prod_{i=1}^m \left(\frac{Det_{+}}{100} + 1 \right) * \prod_{i=1}^n \left(\frac{-100}{Det_{-}} + 1 \right) - 1 \right)} \right], & \text{якщо } \prod_{i=1}^m \left(\frac{Det_{+}}{100} + 1 \right) * \prod_{i=1}^n \left(\frac{-100}{Det_{-}} + 1 \right) < 2 \end{cases}$$

де:

Det_{Σ}	значення об'єданого детермінанту;
Det_{+}	значення додатного детермінанту;
Det_{-}	значення від'ємного детермінанту;
i	індексна змінна оператору добутку;
m	кількість додатних детермінантів, які об'єднуються учасником;
n	кількість від'ємних детермінантів, які об'єднуються учасником.

У випадку, якщо об'єднаний детермінант включає в себе детермінанти лише одного характеру (тобто лише додатні або лише від'ємні детермінанти), при обчисленні значення такого об'єданого детермінанту використовуються лише такі детермінанти відповідного характеру.

11. Визначення розміру виграшів в акційних тиражах лотереї

11.1. Розмір виграшу за однією виграшною ігровою комбінацією «ординар» при типовій ставці визначається шляхом додавання величини (розміру) здійсненої учасником лотереї ставки у лотерею, зазначеної (зазначеного) в білеті лотереї, та значення детермінанта, зазначеного в білеті лотереї для такої ігрової комбінації, вираженого в національній валюті.

11.2. Розмір виграшу за однією виграшною ігровою комбінацією «експрес» при типовій ставці визначається шляхом додавання величини (розміру) здійсненої учасником лотереї ставки у лотерею, зазначеної (зазначеного) в білеті лотереї, та значення об'єданого детермінанта, розрахованого відповідно до пункту 9 цього Порядку.

11.3. Розмір виграшу за однією виграшною ігровою комбінацією «система» визначається як сума виграшів за кожною виграшною ігровою комбінацією «експрес», що входить до виграшної ігрової комбінації «система». Виграш за виграшною ігровою комбінацією «експрес» визначається відповідно до підпункту 10.2 цього пункту Порядку.

11.4. Розмір виграшу у лотерею за однією виграшною ігровою комбінацією, ставка за яким є меншою чи більшою розміру типової ставки, визначається як :

$$W = \frac{S}{100} * W_{TC}$$

де

W – сума виграшу за виграшним ігровою комбінацією, ставка за якою є меншою чи більшою розміру типової ставки

S – сума ставки (менша чи більша розміру типової ставки)

100 – сума типової ставки, грн

W_{TC} – сума виграшу для типової ставки

12. Виплата виграшів за білетами лотереї, придбаними на акційних тиражах лотереї, відбувається у відповідності із розділу 4 Умов із врахуванням особливостей, визначених цим пунктом Порядку.

Виграш розміром до 54 999,99 грн. (включно) за білетом лотереї, придбаним на акційний тираж лотереї, виплачується негайно при пред'явленні відповідного білета у тому пункті розповсюдження, в якому був придбаний відповідний білет лотереї, окрім випадку, коли у вказаному пункті розповсюдження недостатньо коштів для проведення такої виплати. У цьому разі Оператор може прийняти рішення про здійснення виплати такого виграшу у іншому пункті розповсюдження, про що повідомити відповідного учасника.

13. Питання проведення акційних тиражів лотереї регламентуються Умовами з врахуванням особливостей, визначених цим Порядком.